

C语言初学者的困惑--如何由dos向windows转变 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E5_88_9D_c97_136100.htm 很多人学C语言很长一段时间了,还不知C究竟能干什么,以为学习c语言没什么用,纯粹是为了应付学校的考试.更有人说"学C语言?别做如此愚蠢的行为了!赶快学C吧!"这种看法是不对的,不应该把c跟c之间划起绝对的界限,过分看重c而把c贬得一无是处,这是很片面的.C功能虽然强大,但它毕竟是c的"超集",在c里有哪一处找不到c的影子呢?没有c的支持,c只能是无本之木。一般情况下,c编程方式编写的程序源代码量小,但编译后的代码量较大,运行的速度略低,不过开发时的工作量和工作难度较小.而c编程方式编写的源代码量较大,但可执行的效率高.如果一些对速度要求高,尤其是对硬件操作较多的程序,大多数还是用c编程方式开发的(用C又比用汇编简单,易于实现).另外,学Win32 C程序设计还有助于更深入地了解Windows的内幕和Win32 API。任何的编程语言都是一种工具,学习语言的目的是要使用它来编写出实际需要的软件来,而软件作为一个用户程序,运行时要依赖操作系统,大多数人使用什么操作系统,我们就要编写出基于哪一种平台上的程序来.这样,软件才会有更大的市场。现在市面上出现的有关c语言方面的书大多是教授DOS下的c,上机实习也是在Turbo C 2.0(简称Tc)环境下转来转去.编程环境的单调总使人感到不爽.这也没办法,dos下的c是最简单的,初学者当然要从最简单的入门啦.连比较有名的计算机专家谭浩强编的书也都是赞成从dos下的c学起的.再说,一个刚刚入门的人想在windows这样的多进程,多线程的操作系统下用c编程,那似乎

又不太现实.(那要了解在windows下,一个win32程序大体上是怎样执行的.要对系统有比较多的了解才行,一个初学者暂时还不具备那么多的知识)但我们的脚步又不能只停留在dos里,应该积极地从dos向windows转变.在dos的时代,我们可以对dos下的编程迷恋,但现在都是windows横行霸道的时代了,我们就应用c语言编写windows平台上的程序,因时而变,学以致用.是时代使然!如果现在还是dos雄霸天下的话,那我就不会写这篇狗屁不通的文章来遗笑大方了,不被臭鸡蛋扔死才怪呢! 来源

: www.examda.com "变法"是大势所趋的了,关键是怎么变,不单单是学习c语言的人如此,就连学c的人都这样,笔者曾经在QQ上碰到一个学了c将近一年的小伙,居然问我,他想编一个windows窗口,该怎么下手,如果学一门语言用了一年时间,只是学了一点语法知识,却没有编过一道程序,那实在是一种悲哀.下面我谈谈从dos向windows转变的一些个人见解,(这纯属个人观点,仅供参考,如果您已是高手,完全不必要在此浪费时间): 一.拓宽视野,改变偏见 别老以为c只是dos特有的东西,一提到c语言就认为c只能在dos下编程.其实,这是被tc束缚了意识,我们在学校里平时就只在dos的tc里面用c编程,很少用到"图形模式",整天面对"乌黑黑"的屏幕,也难怪有些人一看到一个用c语言描绘出来的像windows的窗口便以为是c的手笔.其实,作为一种语言,可以在任何一种平台上编程,只是接口不同而已,只要找到适合该平台的编程工具即可,c语言当然也能在windows下大放异彩.眼界放宽点,改变偏见,必有精彩发现.

100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com