

TCP\_IP网络重复型服务器通信软件的设计(五) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/136/2021\\_2022\\_TCP\\_IP\\_E7\\_BD\\_91\\_E7\\_c97\\_136105.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022_TCP_IP_E7_BD_91_E7_c97_136105.htm) 两个关键问题的解决方法 通常一台服务器要连接多台客户机，而每台客户机由于支持多用户方式就会同时运行多个c\_process进程。服务器如何准确地将消息送给哪一台客户机？另外一台客户机上运行的每一个c\_process进程如何正确地获取发送给自己的消息？这是两个关键的问题。第一个问题在前面已经讲述过，主要是通过消息的sid标志来区别的。第二个问题是这样解决，在第 步时c\_process进程先将自身的进程号pidc放在buf->cpid中，该值在以后的传输过程中保持不变，在第 步再将cpid赋值给消息类别mtype。这样在第 步时c\_process进程就从消息队列qid2中取走消息类别mtype等于其自身进程号pidc的消息，而不会错将送给同一客户机别的c\_process进程的消息拿走。（图3）

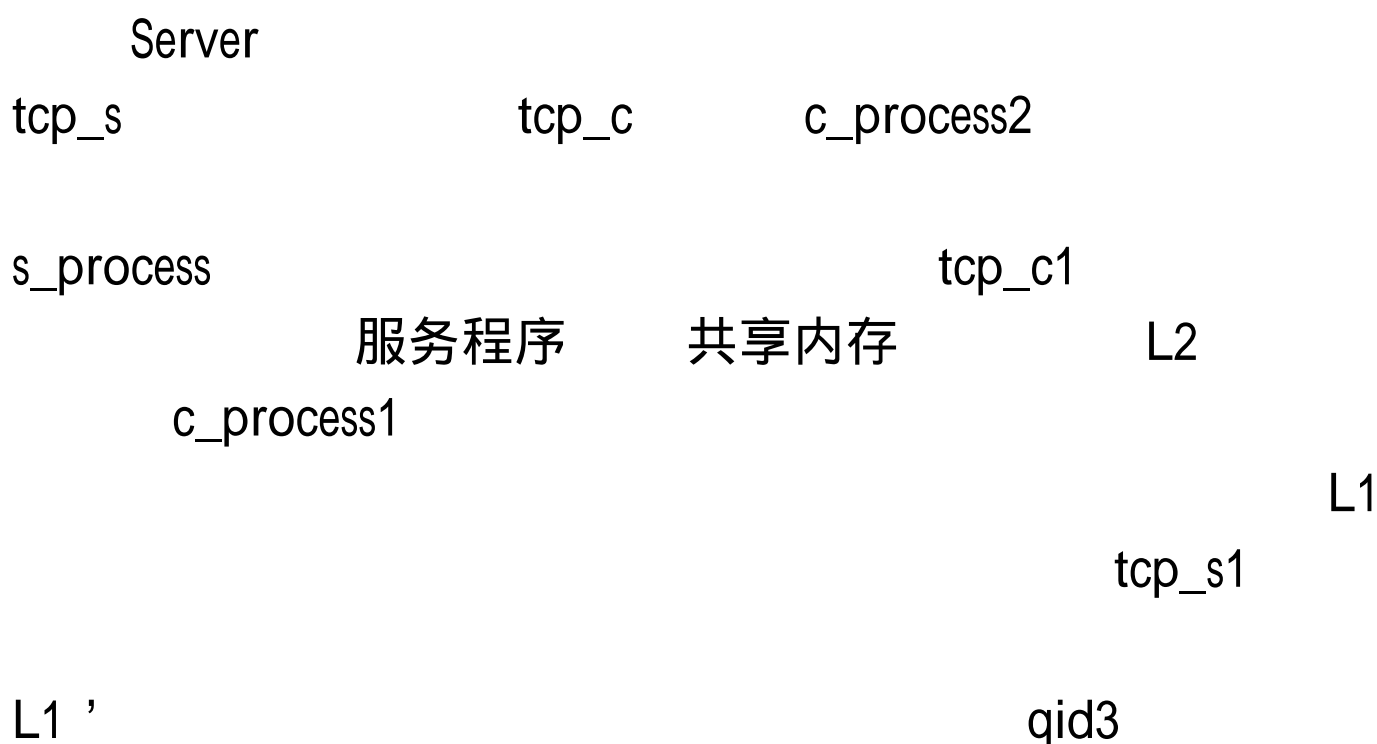




图3 消息在服务器和

客户机内传送的过程 消息队列与共享内存 在运行服务器通信软件之前应先创建共享内存和消息队列，创建共享内存的方法见文献[3]。本文共用到四个共享内存操作函

数:shm\_login(cport1,cport2,client\_addr)在共享内存中申请一条记录将三个参数登记其中,并将flag标志设为 ' i ' 表示已经占用，同时根据记录的位置赋值给记录编号id。shm\_logout(id)将共享内存中第id条记录删除，并将后面的记录前移,重新计算各条记录的编号。shm\_info(id,type)根据type查询第id条记录的内容，比如type为GETS1时表示要查询s\_socket1的值，当type等于GETLINKN时统计共享内存的记录总数

。shm\_0update(id,s\_socket1,s\_socket2,linkf1,linkf2)修改第id条记录的内容,如果某个参数为零则不修改这个参数，

如shm\_0update(n,s2,0,1,0)只修改s\_socket1和linkf1的值，其余内容不作修改。在业务繁忙的情况下，有必要扩大消息队列的存储容量，下面的例子将消息队列qid3的容量扩大两倍。

来源：www.examda.comstruct msqid\_ds sbuf1,\*sbuf.int qid3.

sbuf=&amp;sbuf1. qid3=msgget(MSGKEY3,02000).

msgctl(qid1,IPC\_STAT,sbuf). sbuf->msg\_qbytes\*=2.

msgctl(qid3,IPC\_SET,sbuf). 100Test 下载频道开通，各类考试题

目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)