

二级C语言考试辅导教程第三章:C语言程序设计初步[7] PDF

转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7C_E8_AF_AD_c97_136136.htm

转移语句 程序中的语句通常总是按顺序方向，或按语句功能所定义的方向执行的。如果需要改变程序的正常流向，可以使用本小节介绍的转移语句。在C语言中提供了4种转移语句：goto,break,

Continue和return。其中的return语句只能出现在被调函数中，用于返回主调函数，我们将在函数一章中具体介绍。本小节介绍前三种转移语句。来源：www.examda.com

1.goto语句 goto语句也称为无条件转移语句，其一般格式如下：goto 语句标号；其中语句标号是按标识符规定书写的符号，放在某一语句行的前面，标号后加冒号(:)。语句标号起标识语句的作用，与goto语句配合使用。如：label: i . loop: while(x C语言不限制程序中使用标号的次数，但各标号不得重名。goto语句的语义是改变程序流向，转去执行语句标号所标识的语句。goto语句通常与条件语句配合使用。可用来实现条件转移，构成循环，跳出循环体等功能。但是，在结构化程序设计中一般不主张使用goto语句，以免造成程序流程的混乱，使理解和调试程序都产生困难。来源：www.examda.com

统计从键盘输入一行字符的个数。 #include "stdio.h" void main(){ int n=0. printf("input a string\n"). loop: if(getChar()!= ' \n ') { n . goto loop. } printf("%d",n). } 本例用if语句和goto语句构成循环结构。当输入字符不为 ' \n ' 时即执行n 进行计数，然后转移至if语句循环执行。直至输入字符为 ' \n ' 才停止循环。 b r e a k 语句 break语句只能用在switCh 语句或循环语句中，其

作用是跳出switch语句或跳出本层循环，转去执行后面的程序。由于break语句的转移方向是明确的，所以不需要语句标号与之配合。break语句的一般形式为：break. 上面例题中分别在switch语句和for语句中使用了break语句作为跳转。使用break语句可以使循环语句有多个出口，在一些场合下使编程更加灵活、方便。Continue语句 Continue语句只能用在循环体中，其一般格式是：Continue. 其语义是：结束本次循环，即不再执行循环体中Continue语句之后的语句，转入下一次循环条件的判断与执行。应注意的是，本语句只结束本层本次的循环，并不跳出循环。

```
void main(){ int n.  
for(n=7;n { if (n%7!=0) Continue. printf("%d ",n). } } 输出100以内  
能被7整除的数。 int n. for(n=7;n { if (n%7!=0) Continue.  
printf("%d ",n). } 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。  
详细请访问 www.100test.com
```