

结构体类型变量的定义和引用（二）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/136/2021\\_2022\\_\\_E7\\_BB\\_93\\_E6\\_9E\\_84\\_E4\\_BD\\_93\\_E7\\_c97\\_136213.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022__E7_BB_93_E6_9E_84_E4_BD_93_E7_c97_136213.htm)

7.1.2 结构体类型变量的引用 学习了怎样定义结构体类型和结构体类型变量，怎样正确地引用该结构体类型变量的成员呢？C 规定引用的形式为：. 若我们定义的结构体类型及变量如下：struct data{int day.int month.int year.} time1,time2. 则变量time1和time2各成员的引用形式为：time1.day、time1.month、time1.year

及time2.day、time2.month、time2.year，如图7-1所示。其结构体类型变量的各成员与相应的简单类型变量使用方法完全相同。

7.1.3 结构体类型变量的初始化 由于结构体类型变量汇集了各类不同数据类型的成员，所以结构体类型变量的初始化就略显复杂。结构体类型变量的定义和初始化为：struct stu / \*定义学生结构体类型\* /{char name[20]. / \* 学生姓名\* /char sex. / \* 性别\* /long num. / \*学号\* /float score[3]. / \* 三科考试成绩\* /}.struct stu student={"liping",f,970541,98.5,97.4,95}. 我们也可以通过C提供的输入输出函数完成对结构体类型变量成员的输入输出。由于结构体类型变量成员的数据类型通常是不一样的，所以要将结构体类型变量成员以字符串的形式输入，利用C的类型转换函数将其转换为所需类型。类型转换的函数是：int atoi(char \*str)；转换str所指向的字符串为整型，其函数的返回值为整型。double atof(char\*str)；转换str所指向的字符串为实型，其函数的返回值为双精度的实型。long atol(char\*str)；转换str所指向的字符串为长整型，其函数的返回值为长整型。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下

载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)