

2004年全国计算机等级考试二级VB全真上机试题解析 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022_2004_E5_B9_B4_E5_85_A8_c97_137257.htm

2004年全国计算机等级考试二级VB全真上机试题解析 第1题：在考生文件夹下有一个工程文件sjt5.vbp，其窗体上有一个文本框，名称为Text1；还有两个命令按钮，名称分别为C1、C2，标题分别为"计算"、"存盘"，如图所示。并有一个函数过程isprime可以在程序中直接调用，其功能是判断参数a是否为素数，如果是素数，则返回True，否则返回False。请编写适当的事件过程，使得在运行时，单击"计算"按钮，则找出小于18000的最大的素数，并显示在Text1中；单击"存盘"按钮，则把Text1中的计算结果存入考生文件夹下的out5.txt文件中。本题的考查主要有两个，一个是循环，一个是文件的访问。由于在小于18000中寻找最大素数，并且判断素数的函数已经给出，只要使用一个循环在18000以下寻找，没有找到减一再寻找，找到记录在Text1.Text中，在结构化的程序中不再提倡GoTo以及从结构体中退出（例如Exit For等），使用While判断是一个较好的选择。

第2题：在考生文件夹下有一个工程文件sjt4.vbp，窗体上已经有两个文本框，名称分别为Text1、Text2；和一个命令按钮，名称为C1，标题为"确定"；请画两个单选按钮，名称分别为Op1、Op2，标题分别为"男生"、"女生"；再画两个复选框，名称分别为Ch1、Ch2，标题分别为"体育"、"音乐"。请编写适当的事件过程，使得在运行时，单击"确定"按钮后实现下面的要求：1) 根据选中的单选按钮，在Text1中显示"我是男生"或"我是女生"。2) 根据选中的复选框，在Text2中显示"我的

爱好是体育"或"我的爱好是 音乐"或"我的爱好是体育音乐"。如图所示。 注意：不得修改已经给出的程序和已有控件的属性。在结束程序运行之前，必须选中一个单选按钮和至少一个复选框，并单击"确定"按钮。必须使用窗体右上角的关闭按钮结束程序，否则无成绩。 分析：单选按钮OptionButton和选择框CheckBox的简单应用OptionButton控件和CheckBox控件功能相似，但是二者间也存在着重要差别。在选择一个OptionButton时，同组中的其它OptionButton控件自动无效。相反，可以选择任意数量的CheckBox控件。只要注意了这一点本题可以在C1_Click事件中判断他们的选中情况OptionButton的Value为True表示选中,CheckBox的Value=1时表示选中。

第3题：在名称为 Form1 的窗体上画一个标签，名称为 L1，标签上显示"请输入 密码"，在标签的右边画一个文本框，名称为 Text1，其宽、高分别为 2000和300，设置适当的属性使得在输入密码时，文本框中显示"*"字符，此外再把窗体的标题设置为"密码窗口"，以上这些设置都只能在属性窗口中进行设置，运行时的窗体如图所示。*注意：存盘时必须存放在考生文件夹下，工程文件名为 sjt1.vbp，窗体文件名为sjt1.frm。 分析：创建的对象设置属性。属性窗口（选中对按[F4]调出）给出了设置所有的窗体对象属性的简便方法。在"视图"菜单中选择"属性窗口"命令、单击工具栏上的"属性窗口"按钮或使用控件的上下文菜单，都可以打开属性窗口。在本题中要求对于密码框的设定,只要为Text1的PasswordChar属性设置为*即可完成

第4题：在考生文件夹下有一个工程文件 sjt3.vbp，窗体上已经有一个标签 L1，请画一个单选按钮数组，名称为Op1，含三个单选按钮，它们

的Index属性 分别为0、 1、 2， 标题依次为"飞机"、 "火车"、 "汽车"， 再画一个名 称为Text1的文本框。 窗体文件中已经给出了Op1的Click事件过程， 但不完整， 要求去掉程序中的注释符， 把程序中的？ 改为正确的内容， 使得在运行时单击"飞机"或"火车"单选按钮时， 在Text1中显示"我坐飞机去"或"我坐火车去"， 单击"汽车"单选按钮时， 在Text1中显示"我开汽车去"， 如图所示。 注意： 不能修改程序中的其他部分。 最后把修改后的文件按原文件名存盘。 本题考查对于OptionButton控件的了解,OptionButton控件显示一个可以打开或者关闭的选项,判断它是否被选中使用的是value属性,选中为True,反之为False。 一般在使用OptionButton控件使大多数人喜欢使用控件数组,在第一题中Select Cas 语句是根据表达式的值， 来决定执行几组语句中的其中之一。 根据后续的语句我们可以知道,这里需要根据用户的选择进行分流,分流的依据是用户选择了那一个OptionButton,这个可以由Index得到,这里填入Index,第二个空白,我们只要知道OptionButton数组从零开始,不难判断Op1 (1).Caption是"火车",我们只能"坐",填入a即可。 第5题： 在考生文件夹下有一个工程文件sjt5.vbp， 窗体上有两个图片框， 名称为 P1、 P2， 分别用来表示信号灯和汽车， 其中在P1 中轮流装入"黄灯.ico"、 "红灯.ico"、 "绿灯.ico"文件来实现信号灯的切换； 还有两个计时器Timer1 和Timer2， Timer1用于变换信号灯， 黄灯1秒， 红灯2秒， 绿灯3秒； Timer2用于控制汽车向左移动。 运行时， 信号灯不断变换， 单击"开车"按钮后。 汽车开始移动， 如果移动到信号灯前或信号灯下， 遇到红灯或黄灯， 则停止移动， 当变为绿灯后再继续移动。 在窗体中已经给出了全部控件和程序， 但程序不完整， 要求阅

读程序并去掉程序中的注释符，把程序中的？改为正确的内容，使其实现上述功能，但不能修改程序中的其他部分，也不能修改控件的属性。最后把修改后的文件以原文件名存盘。

本题中涉及三个事件 点击开车按钮C1_Click,汽车开始启动,由题面知道汽车的开动由Timer2控制,那么这里必须启动Timer2,所以填入Timer2.Enable=True 红绿灯由Timer1控制,在Timer1的事件Timer1_Timer中根据时间a来更换P1.Picture的图像,达到红绿灯转换的效果,如果看到其他灯已经有了,这里填入"绿灯.ioc"是简单的选择,仔细分析要在绿灯有三秒,也必须这样填写 最后是汽车的移动,已知是由Timer2操作的,在它的事件Timer2_Timer中要移动汽车,使用了picture的Move方法,平行向右移动,改变Left值,这里填入picture1.Left即可实现。其他关于Timer控件以及picture控件的属性方法事件请自己参阅有关资料。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com