

二级VB部分章节考试要点第十章 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7VB_E9_83_c97_137276.htm

第十章 一、KeyPress事件
在窗体上画一个控件（指前面所讲的可以发生KeyPress事件的控件），并双击该控件，进入程序代码窗口后，从“过程”框中选取KeyPress，即可定义KeyPress事件过程。一般格式为：

```
Private Sub Text1_KeyPress ( KeyAscii As Integer ) End Sub
```

二、KeyDown和KeyUp事件
KeyDown和KeyUp事件的参数也有两种形式，其中Index As Integer 只用于控件数组，而 KeyCode As Integer，Shift As Integer 用于单个控件。

三、鼠标事件
为了实现鼠标操作，Visual Basic提供了3个过程模板：

（一）压下鼠标键事件过程

```
Sub Form_MouseDown ( Button As Integer , Shift As Integer , x As Single , y As Single ) End Sub
```

（二）松开鼠标键事件过程

```
Sub Form_MouseUp ( Button As Integer , Shift As Integer , x As Single , y As Single ) End Sub
```

（三）移动鼠标光标事件过程

```
Sub Form_MouseMove ( Button As Integer , Shift As Integer , x As Single , y As Single ) End Sub
```

四、鼠标光标的形状
（一）MousePointer属性
鼠标光标的形状通过MousePointer属性来设置。该属性可以在属性窗口中设置，也可以在程序代码中设置。MousePointer的属性是一个整数，可以取0~15。

（二）设置鼠标光标形状
MousePointer属性可以通过代码设置，也可以通过属性窗口设置。

1.在程序代码中设置MousePointer属性
在程序代码中设置MousePointer属性的一般格式为：对象.MousePointer=设置值

2.在属性窗口中设置MousePointer属性
单击属性窗口中的MousePointer属性条，

然后单击设置框右端向下的箭头，将下拉显示MousePointer的15个属性值。

3.自定义鼠标光标

如果把MousePointer属性设置为99，则可通过MouseIcon属性定义自己的鼠标光标。有以下两种方法：（1）如果在属性窗口中定义，可首先选择所需要的对象，再把MousePointer属性设置为“99-Custom”，然后设置MouseIcon属性，把一个图标文件赋给该属性（与设置Picture属性的方法相同）。（2）如果用程序代码设置，则可先把MousePointer属性设置为99，然后再用LoadPicture函数把一个图标文件赋给MouseIcon属性。

4.鼠标光标形状的使用

在Windows中，鼠标光标的应用有一些约定俗成的规则。为了与Windows环境相适应，在应用程序中应遵守这些规则，主要有：（1）表示用户当前可用的功能，如“I”形鼠标光标（属性值3）表示插入文本.十字形状（属性值2）表示画线或圆，或者表示选择可视对象以进行复制或存取。（2）表示程序状态的用户可视线索，如沙漏鼠标（属性值11）表示程序忙，一段时间后将控制权交给用户。（3）当坐标（X，Y）值为0时，改变鼠标光标形状。

五、拖放（一）与拖放有关的属性、事件和方法

1.属性

有两个属性与拖放有关，即DragMode和DragIcon

2.事件

与拖放有关的事件是DragDrop和DragOver。

（二）自动拖放（三）手动拖放

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com