

二级VB部分章节考试要点第八章 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7VB_E9_83_c97_137281.htm 第8章 一、数组的概念

(一) 数组的定义 在Visual Basic中，可以用4个语句来定义数组，这4个语句格式相同，但适用范围不一样。Dim用在窗体模块或标准模块中，定义窗体或标准模块数组，也可用于过程中ReDim 用在过程中Static 用在过程中 Public 用在标准模块中，定义全局数组 (二) 默认数组与嵌套数组 在Visual Basic中，允许定义默认数组，并可用一个数组作为另一个数组的元素，即数组嵌套。 1.默认数组 默认数组就是默认数据类型的数组。在一般情况下，定义数组应指明其类型。 2.嵌套数组 在一般情况下，数组元素是一个具体的数据。而在Visual Basic中，可以用数组作为另一个数组的元素，这样的数组称为嵌套数组。 二、静态数组与动态数组 静态数组和动态数组由其定义方式决定，即: 1.用数值常数或符号常量作为下标定维的数组是静态数组. 2.用变量作为下标定维的数组是动态数组。 三、数组的基本操作 (一) 数组元素的输入、输出和复制 1.数组的引用 数组的引用通常是指对数组元素的引用，其方法是，在数组后面的括号中指定下标。 2.数组元素的输入 数组元素一般通过For循环语句及InputBox函数输入。 3.数组元素的输出 数组元素的输出可以用Print方法来实现。 4.数组元素的复制 单个数组元素可以像简单变量一样从一个数组复制到另一个数组。 (二) For Each...Next语句 For Each...Next语句类似于For...Next语句，两者都用来执行指定重复次数的一组操作，但For Each...Next语句专门用于数组或对象“集合

”（本书不涉及集合），其一般格式为:For Each成员In 数组
循环体 [Exit For] Next [成员] 这里的“成员”是一个
变体变量，它是为循环提供的，并在For Each...Next结构中
重复使用，它实际上代表的是数组中的每个元素。“数组”
是一个数组名，没有括号和上下界。用For Each...Next语句可
以对数组元素进行处理，包括查询、显示或读取。它所重复
执行的次数由数组中元素的个数确定，也就是说，数组中有
多少个元素，就自动重复执行多少次。

四、数组的初始化

一般来说，数组变量可以通过以下3种方式定义：（1）显示定义
为Variant变量。例如im Numbers As Variant （2）在定义时不
指明类型。例如im Numbers （3）不定义而直接使用。

五、控件数组

控件数组是针对控件建立的，因此与普通数组的定义
不一样。可以通过以下两种方法来建立控件数组：第一种方
法，步骤如下：（1）在窗体上画出作为数组元素的各个控件。
（2）单击要包含到数组中的某个控件，将其激活。（3）在属
性窗口中选择“（名称）”属性，并键入控件的名称。（4）
对每个要加到数组中的控件重复（2）、（3）步，键入与第
（3）步中相同的名称。当对第二个控件键入与第一个控件
相同的名称后，Visual Basic将显示一个对话框，询问是否确实
要建立控件数组。单击“是”将建立控件数组，单击“否”
则放弃建立操作。

第二种方法，步骤如下：（1）在窗体上画
出一个控件，将其激活。（2）执行“编辑”菜单中的“复制
”命令（热键为Ctrl C），将该控件放入剪贴板。（3）执行“
编辑”菜单中的“粘贴”命令（热键为Ctrl V），将显示一个
对话框，询问是否建立控件数组。（4）单击对话框中的“是
”按钮，窗体的左上角将出现一个控件，它就是控件数组的

第二个因素，执行“编辑”菜单中的“粘贴”命令，或按热键Ctrl V，建立控件数组中的其他元素。控件数组建立后，只要改变一个控件的“Name”属性值，并把Index属性置为空（不是0），就能把该控件从控件数组中删除。控件数组中的控件执行相同的事件过程，通过Index属性可以决定控件数组中的相应控件所执行的操作。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com