

二级VB部分章节考试要点第三章 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7VB_E9_83_c97_137294.htm 第三章 一、语句（一）

Visual Basic中的语句 Visual Basic中的语句是执行具体操作的指令，每个语句以回车键结束。 Visual Basic中可以使用多种语句。早期BASIC版本中的某些语句（如PRINT等），在Vi

sual Basic中称为方法，而有些语句（如流程控制、赋值、注释、结束、暂停等）仍称为语句。（二）赋值语句用赋值

语句可以把指定的值赋给某个变量或某个带有属性的对象，其一般格式为：[Let] 目标操作符=源操作符（三）注释、暂停

与程序结束语句 1.注释语句 格式:Rem 注释内容 注释内容 2.暂停语句（ Stop ） 格式:Stop 3.结束语句（ End ） 格式:End 二

、编写简单的Visual Basic应用程序（一）用Visual Basic开发应用程序的一般步骤 在用Visual Basic开发应用程序时，需要以下3步：建立可视用户界面. 设置可视界面特性. 编写事件驱动

代码。（二）编写Visual Basic应用程序 1.建立用户界面 2.设置属性 3.编写代码（三）代码编辑器 Visual Basic的“代码编辑器”是一个窗口，大多数代码都在此窗口上编写。它像一个高度专门化的字处理软件，提供了许多便于编写Visual Basic

代码的功能，这些功能通过编辑器的选项来设置。除底部的命令按钮外，“编辑器”选项卡分为两部分，即“代码设置”和“窗口设置”。

三、程序的保存和装入（一）保存程序 Visual Basic应用程序可以用4种类型的文件保存。一类是单独的窗体文件，扩展名为 .frm.一类是公用的标准模块文件，扩展名为.bas.第三类是类模块文件，扩展名为.cls（本书不涉及

第四类是工程文件，扩展名为 .vbp.）

四、程序的运行 1.运行程序 2.运行时的控制 3.结束程序 4.程序的调试 5.程序的打包 6.程序的发布 7.程序的维护 8.程序的更新 9.程序的备份 10.程序的恢复 11.程序的删除 12.程序的移动 13.程序的复制 14.程序的粘贴 15.程序的剪切 16.程序的打印 17.程序的打印范围 18.程序的打印范围 19.程序的打印范围 20.程序的打印范围

21.程序的打印范围 22.程序的打印范围 23.程序的打印范围 24.程序的打印范围 25.程序的打印范围 26.程序的打印范围 27.程序的打印范围 28.程序的打印范围 29.程序的打印范围 30.程序的打印范围

类模块文件)。第四类是工程文件，这种文件由若干个窗体和模块组成，扩展名为.vbp。（二）程序的装入一个应用程序包括4类文件，即窗体文件、标准模块文件、类模块文件和工程文件，这4类文件都有自己的文件名。但只要装入工程文件，就可以自动把与该工程有关的其他3类文件装入内存。

四、程序的运行

（一）运行模式 Visual Basic应用程序可以在两种模式下运行，一种是解释运行模式，一种是编译运行模式。

（二）运行程序 1.解释运行 2.生成可执行文件

五、Visual Basic应用程序的结构与工作方式

（一）Visual Basic应用程序的构成 Visual Basic应用程序通常由3类模块组成，即窗体模块、标准模块和类模块。

（二）事件驱动 事件是可以由窗体或控件识别的操作。事件驱动应用程序的典型操作序列为：（1）启动应用程序，加载和显示窗体。（2）窗体或窗体上的控件接收事件。事件可以由用户引发（例如键盘操作），可以由系统引发（例如定时器事件），也可以由代码间接引发（例如，当代码加载窗体时的Load事件）。（3）如果相应的事件过程中存在代码，则执行该代码。（4）应用程序等待下一次事件。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com