

二级VB部分章节考试要点第二章 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/137/2021\\_2022\\_\\_E4\\_BA\\_8C\\_E7\\_BA\\_A7VB\\_E9\\_83\\_c97\\_137303.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7VB_E9_83_c97_137303.htm) 第二章 一、对象（一）

Visual Basic的对象 1.什么是对象 在Visual Basic6.0中，对象分为两类：一类由系统定义，另一类由用户定义，可以象C++一样建立用户自己的对象。 2.对象属性 属性是一个对象的特性，不同的对象有不同的属性。对象常见的属性有标题（Caption）、名称（Name）、颜色（Color）、字体大小（Fontsize）、是否可见（Visible）等。

3.对象事件 所谓事件（Event），是由Visual Basic预先设置好的、能够被对象识别的动作。 4.对象方法 在传统的程序设计中，过程和函数是编程语言的主要部件。而在面向对象程序设计（OOP）中，引入了称为方法（Method）的特殊过程和函数。方法的操作与过程、函数的操作相同，但方法是特定对象的一部分，正如属性和事件是对象的一部分一样。其调用格式为:对象名称.方法名称（二）对象属性设置

为了在属性窗口中设置对象的属性，必须先选择要设置属性的对象，然后激活属性窗口。属性不同，设置新属性的方式也不一样。通常有以下3种方式。 1.直接键入新属性值 2.选择输入，即通过下拉列表选择所需要的属性值 3.利用对话框设置属性值

二、窗体（一）窗体的结构与属性 窗体结构与Windows下的窗口十分类似。在程序运行前，即设计阶段，称为窗体。程序运行后也可以称为窗口。窗体与Windows下的窗口不但结构类似，而且特性也差不多。下面按字母顺序列出窗体的常用属性。这些属性适用于窗体，同时也适用于

其他对象。 1.AutoRedraw (自动重画) 2.BackColor (背景颜色) 3.BorderStyle (边框类型) 4.Caption (标题) 5.ControlBox (控制框) 6.Enabled (允许) 7.字形属性设置 8.ForeColor (前景颜色) 9.Height、Width (高、宽) 10.Icon (图标) 11.MaxButton、MinButton (最大、最小化按钮) 12.Name (名称) 13.Picture (图形) 14.Top、Left (顶边、左边位置) 15.Visible (可见性) 16.WindowState (窗口状态)

(二) 窗体事件与窗体有关的事件较多,其中常用的有以下几个: 1.Click (单击) 事件 2.DblClick (双击) 事件 3.Load (装入) 事件 4.Unload (卸载) 事件 5.Activate (活动)

、Deactivate (非活动) 事件 6.Paint (绘画) 事件 三、控件窗体和控件都是Visual Basic中的对象,控件以图标的形式放在“工具箱”中,每种控件都有与之对应的图标。启动Visual Basic后,工具箱位于窗体的左则。(一) 标准控件(内部控件)

Visual Basic6.0的控件分为以下3类: 1.标准控件(也称内部控件) 2.ActiveX控件 3.可插入对象 (二) 控件的命名和控件值 1.

控件的命名 在一般情况下,窗体和控件都有默认值,如Form1、Command1、Text1等。在应用程序中使用约定的前缀,可以提高程序的可读性。 2.控件值 为了方便使用,Visual Basic为每个控件规定了一个默认属性,在设置这样的属性时,不必给出属性名,通常把该属性称为控件的值。 四、控件

的画法和基本操作 (一) 控件的画法 可以通过两种方法在窗体上画一个控件。(二) 控件的基本操作 1.控件的缩放和移动 2.控件的复制和删除 3.通过属性窗口改变对象的位置和大小 4.选择控件

100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)