

VisualBasic属性、方法和事件三 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/137/2021\\_2022\\_VisualBasi\\_c97\\_137331.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022_VisualBasi_c97_137331.htm) 为用户提供选择的控件 大多数应用程序需要向用户提供选择，如简单的“ Yes/No ”选项、或者从包含成百个可能性的列表中进行选择。 Visual Basic 包含几种用于提供选择的标准控件。下列表格总结了这些控件及其用途。用 CheckBox 选择单个选项 CheckBox 表明一个特定的状态是选定 (on) 还是清除 (off)。在应用程序中使用 CheckBox 为用户提供 “ True/False ” 或 “ yes/no ” 的选择。因为CheckBox彼此独立工作，所以用户可以同时选择任意多个 CheckBox。例如，在图 3.9 中，可同时选定粗体和斜体。 CheckBox 应用程序 这个例子使用一个 CheckBox 来决定文本用普通字体还是用斜体字显示。关于此例的工作版本,请参阅应用程序示例 Controls.vbp 中的 Check.frm。如图 3.10 所示，此应用程序有一个 TextBox，一个 Label，一个CommandButton 和两个 CheckBox。下表列出了应用程序中的对象的属性设置。选定粗体或斜体时，CheckBox 的 Value 属性值设置为 1，不选定时为 0。缺省 Value 值为 0，所以除非改变 Value 属性值，否则第一次显示时不会选定 CheckBox。可以用常量 vbChecked 和 vbUnchecked 表示数值 1 和 0。 check box 应用程序中的事件当单击 CheckBox 时，会发生 CheckBox 的 Click 事件。此事件过程测试是否选定 CheckBox（即是否 Value = vbChecked）。如果选定，通过设置 Font对象的 Bold 或 Italic 属性，将文本转换为粗体或斜体；该 Font 对象是由TextBox 的 Font 属性返回的。 Private Sub chkBold\_Click () If ChkBold.Value = vbChecked

Then 如果选定。 txtDisplay.Font.Bold = True Else 如果没有选定。  
。 txtDisplay.Font.Bold = False End If End Sub Private Sub  
chkItalic\_Click () If ChkItalic.Value = vbChecked Then 如果选定。  
。 txtDisplay.Font.Italic = True Else 如果没有选定。  
txtDisplay.Font.Italic = False End If End Sub 用选项按钮进行选项  
分组 选项按钮表示给用户一组两个或更多的选择。但是，不  
同于 CheckBox，选项按钮总是作为一组的组成部分工作的；  
因此，选择一个选项按钮就会立即清除该组中的其它按钮。  
定义一个选项按钮组，告诉用户“这是一组选择，从中选一个，  
而且只选一个”。例如，在图 3.11 所示的选项按钮组中，  
用户只能在三个选项按钮中选择一个。创建选项按钮组直接放  
在一个窗体中（也就是不在 Frame 或 PictureBox 中）的所有选项  
按钮构成一组。如果想创建别的选项按钮组，必须将其中一些选  
项按钮组放到 Frame 或 PictureBox 中去。所有在给定的 Frame 中  
的选项按钮，组成一个独立的组，在 PictureBox 中的所有选项按  
钮也是如此。用这种方法生成一个独立的组时，总是要先画好一  
个 Frame 或 PictureBox，然后将选项按钮画到里面。图 3.12 显  
示了一个具有两个选项按钮组的窗体。在 Frame 中画了一组选项  
按钮后，用户只能在组内选择一个选项按钮。要在 Frame 中为控  
件分组，请按照以下步骤执行：1. 在“工具箱”中选择 Frame 控  
件，并在窗体上画出 Frame。2. 在“工具箱”中选择 OptionButton  
控件，并在 Frame 内画出控件。3. 如果还想在 Frame 中增加选  
项按钮，重复步骤 2。先画 Frame，再在 Frame 上画每个控件，  
这样移动 Frame 时控件会一起移动。如果将已经存在的控件移  
到 Frame 上，此控件不会和 Frame 一起移动。注意 如果将已

存在的控件分组到一个 Frame 中去，可以选择这些控件，然后剪贴到 Frame 或 Picture 控件上去。控件的容器 当控件是独立的对象时，窗体和控件之间存在着某种父子关系。图 3.12 表明 选项按钮怎样才能包含在一个窗体或一个 Frame 控件中。要理解容器的概念，首先要把所有的控件都想象为所在窗体的孩子。实际上，大多数控件都支持只读 Parent 属性，它的值就是控件所在的窗体。作为孩子，控件决定其在父窗体上的位置。控件的 Left 属性和 Top 属性是相对父窗体而言，且控件不能移出父窗体的边界。移动容器的同时也移动了控件，因此控件与容器的相对位置不变（即控件的 Left 属性和 Top 属性不变）。选定或禁止选项按钮 一个选项按钮可以用以下方法选择：1.在运行期间用鼠标单击选项按钮。2.用Tab键定位到选项按钮组，然后在组内使用方向键（箭头键）定位选项按钮。3.用代码将它的 Value 属性设置为 True  
：optChoice.Value = True 4.使用在 Label 的标题中指定的快捷键。5.要使某个按钮成为选项按钮组中的缺省按钮，只要在设计时将其 Value 属性设置成 True。它保持被选中状态，直到用户选择另一个不同的选项按钮或用代码改变它。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

[www.100test.com](http://www.100test.com)