

二级VB部分章节考试要点第十三章 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7VB_E9_83_c97_137450.htm

第13章 一、建立多重窗体应用程序（一）与多重窗体程序设计有关的语句和方法

1.Load语句 格式:Load窗体名称 2.Unload语句 格式:Unload窗体名称 3.Show方法 格式:[窗体名称.] Show [模式] 4.Hide方法

格式:[窗体名称.] Hide（二）建立界面 1.封面窗体 2.列表窗体

3.HX2000A微机窗体（三）编写程序代码 程序代码是针对每个窗体编写的，其编写方法与单一窗体相同。只要在工程资源管理器窗口中选择所需要的窗体文件，然后单击“查看代码”按钮，就可以进入相应窗体的程序代码窗口。该程序的执行顺序如下：（1）显示封面窗体。（2）单击“继续”命令按钮，封面窗体消失，显示列表窗体。此时如果单击“结束”命令按钮，则程序结束。（3）列表窗体在列表框中列出目录，双击某种机型后，列表窗体消失，显示相应的窗体。例如，双击“HX2000A微型机”，将显示“HX2000A台式机”窗体。（4）显示某种机型的窗体后，如果单击“返回”按钮，则该窗体消失，回到列表窗体。（5）在列表窗体中，如果单击“返回”按钮，则列表窗体消失，回到封面窗体。

二、多重窗体程序的执行与保存（一）指定启动窗体（二）多窗体程序的存取 1.保存多窗体程序 2.装入多窗体程序 3.多窗体程序的编译

三、Visual Basic工程结构（一）标准模块 标准模块也称全局模块或总模块，由全局变量声明、模块层声明及通用过程等几部分组成。其中全局声明放在标准模块的首部，因为每个模块都可能要求有它自己的具有惟一名字的

全局变量。全局变量声明总是在启动时执行。（二）窗体模块 窗体模块包括3部分内容，即声明部分、通用过程部分和事件过程部分。在声明部分中，用Dim语句声明窗体模块所需要的变量，因而其作用域为整个窗体模块，包括该模块内的每个过程。注意，在窗体模块代码中，声明部分一般放在最前面，而通用过程和事件过程的位置没有严格限制。（三）Sub Main过程 在一个含有多个窗体或多个工程的应用程序中，有时候需要在显示多个窗体之前对一些条件进行初始化，这就需要在启动程序时执行一个特定的过程。在Visual Basic中，这样的过程称为启动过程，并命名为Sub Main，它类似于C语言中的Main函数。

四、闲置循环与DoEvents语句

Visual Basic提供了闲置循环（Idle Loop）和DoEvents语句。DoEvents既可以作为语句，也可以作为函数使用，一般格式为 [窗体号=] DoEvents [（）] 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com