

VisualBasicCommandButton控件 PDF转换可能丢失图片或格式
，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022_VisualBasi_c97_137529.htm 使用 CommandButton 控件 命令按钮控件被用来启动、中断或结束一个进程。单击它时将调用已写入Click事件过程中的命令。大多数 Visual Basic 应用程序中都有命令按钮，用户可以单击按钮执行操作。单击时，按钮不仅能执行相应的操作，而且看起来就象是被按下和松开一样，因此有时称其为下压按钮。详细信息关于 CommandButton 控件的简单示例，请参阅第三章，“窗体、控件和菜单”中的“单击按钮执行操作”。向窗体添加命令按钮 在应用程序中很可能要使用一个或多个命令按钮。就象在其它控件绘制按钮那样，在窗体上添加命令按钮。可用鼠标调整命令按钮的大小，也可通过设置 Height 和 Width 属性进行调整。设置标题 可用 Caption 属性改变命令按钮上显示的文本。设计时，可在控件的“属性”窗口中设置此属性。在设计时设置 Caption 属性后将动态更新按钮文本。Caption 属性最多包含 255 个字符。若标题超过了命令按钮的宽度，则会折到下一行。但是，如果控件无法容纳其全部长度，则标题会被剪切。可以通过设置 Font 属性改变在命令按钮上显示的字体。创建键盘快捷方式 可通过 Caption 属性创建命令按钮的访问键快捷方式，为此，只需在作为访问键的字母前添加一个连字符 (&Print)。运行时，字母 "P" 将带下划线，同时按 ALT P 键就可选定命令按钮。注意 如果不创建访问键，而又要使标题中包含连字符但不创建访问键，应添加两个连字符 (&.)。这样一来，在标题中就只显示一个连字符而不显示下划线。指定 Default 和

Cancel 属性 在每个窗体上部可选择一个命令按钮作为缺省的命令按钮，也就是说，不管窗体上的哪个控件有焦点，只要用户按 ENTER 键，就已单击此缺省按钮。为了指定一个缺省命令按钮，应将其 Default 属性设置为 True。也可指定缺省的取消按钮。在把命令按钮的 Cancel 属性设置为 True 后，不管窗体的哪个控件有焦点，按 ESC 键，就已单击了此缺省按钮。选定命令按钮运行时，可用鼠标或键盘通过下述方法选定命令按钮：用鼠标单击按钮。按 TAB 键，将焦点转移到按钮上，然后按 SPACEBAR 或 ENTER 键选定按钮。按命令按钮的访问键（ALT 带有下划线的字母）。若命令按钮是窗体的缺省命令按钮，则可按 ENTER 键选定按钮，即使已把焦点转移到其它控件上，情况也是如此。若命令按钮是窗体的缺省取消按钮，则可按 ESC 键选定按钮，即使已把焦点转移到其它控件上，情况也是如此。Value 属性 无论何时选定命令按钮都会将其 Value 属性设置为 True 并触发 Click 事件。False（缺省）指示未选择按钮。可在代码中用 Value 属性触发命令按钮的 Click 事件。例如：`cmdClose.Value = True` Click 事件单击命令按钮时将触发按钮的 Click 事件并调用已写入 Click 事件过程中的代码。单击命令按钮后也将生成 MouseDown 和 MouseUp 事件。如果要在这些相关事件中附加事件过程，则应确保操作不发生冲突。控件不同，这三个事件过程发生的顺序也不同。CommandButton 控件中事件发生的顺序为：MouseDown、Click、MouseUp。注意 如果用户试图双击命令按钮控件，则其中每次单击都将被分别处理；即命令按钮控件不支持双击事件。详细信息 关于 MouseDown 和 MouseUp 事件的详细信息，请参阅第十一章，“响应鼠标和键盘事件”

”。增强命令按钮的视觉效果 命令按钮象复选框和选项按钮一样，可通过更改 Style 属性设置值后用Picture、 DownPicture 和 DisabledPicture 属性增强视觉效果。会有这样的情况发生，比如要向命令按钮添加图标或位图，或者在单击、禁止控件时显示不同的图像。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com