

VisualBasic菜单在应用程序中的使用 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022_VisualBasi_c97_137563.htm 再论窗体 除窗体设计原理以外，还需考虑应用程序的开始与结束。有一些技巧用于决定应用程序启动时的外观。熟悉应用程序卸载时进行的一些处理也很重要。设置启动窗体 在缺省情况下，应用程序中的第一个窗体被指定为启动窗体。应用程序开始运行时，此窗体就被显示出来（因而最先执行的代码是该窗体的Form_Initialize 事件中的代码）。如果想在应用程序启动时显示别的窗体，那么就得改变启动窗体。要改变启动窗体，请按照以下步骤执行：1. 从“工程”菜单中，选取“工程属性”。2. 选取“一般”。3. 在“启动对象”ListBox 中，选取要作为新启动窗体的窗体。4. 选取“确定”。没有启动窗体时的启动 有时候也许要应用程序启动时不加载任何窗体。例如：可能想先运行装入数据文件的代码，然后再根据数据文件的内容决定显示几个不同窗体中的哪一个。要做到这一点，可在标准模块中创建一个名为Main 的子过程，如下面的例子所示。Sub Main() Dim intStatus As Integer 调用一个函数过程来检验用户状态。intStatus = GetUserStatus 根据状态显示某个启动窗体。If intStatus = 1 Then frmMain.Show Else frmPassword.Show End If 这个过程必须是一个子过程，且不能在窗体模块内。欲将 Sub Main 过程设为启动对象，可从“工程”菜单中，选取“工程属性”，再选“一般”，然后从“启动对象”框中选定“Sub Main”。显示启动时的快速显示 如果启动时有一个较长的执行过程，例如要从数据库中装入大量数据或者要装入一些大型位图，

这时可能希望在启动时给出一个快速显示。快速显示是一种窗体，它通常显示的是诸如应用程序名，版权信息和一个简单的位图等内容。启动 Visual Basic 时所显示的屏幕就是一个快速显示。要显示快速显示，需用 Sub Main 过程作为启动对象，并用 Show 方法显示该窗体：`Private Sub Main()` 显示快速显示。`frmSplash.Show` 在此处添加启动过程。... 显示主窗体并卸载快速显示。`frmMain.Show Unload frmSplash End Sub` 当一些启动例程正在执行时，快速显示能吸引用户的注意，造成应用程序装载很快的错觉。当这些启动例程完成以后，可以装入第一个窗体并使其快速显示卸载。对于快速显示的设计来说，尽量简单为好。如果使用大量位图或者大量控件，则快速显示本身装入将会变慢。结束应用程序 当所有窗体都已关闭并且没有代码正在执行时，事件驱动的应用程序就停止运行。如果最后一个可见窗体关闭时仍有隐藏窗体存在，那么，应用程序表现为已经结束了（因为没有可见的窗体），可实际上应用程序仍在继续运行，直至所有隐藏窗体都关闭为止。之所以出现这种情况，是因为对已卸载窗体的属性或控件的任何访问，都将导致隐含地、不予显示地加载那个窗体。避免出现关闭应用程序时的这类问题，最好的办法是确保所有的窗体都已卸载。如果有一个以上窗体，可以使用 Forms 集合和 Unload 语句。例如，在主窗体上可以用一个名为 `cmdQuit` 的命令按钮退出程序。如果应用程序只有一个窗体，则 Click 事件过程可简单为：`Private Sub cmdQuit_Click () Unload Me End Sub` 如果应用程序使用多窗体，通过把代码放入主窗体的 Unload 事件过程可以卸载这些窗体。可以使用 Forms 集合确保找到并关闭所有窗体。下列代码就是使用窗

体集合来卸载所有窗体的：Private Sub Form_Unload (Cancel As Integer) Dim i as integer 在窗体集合中循环并卸载每个窗体。
For i = Forms.Count - 1 to 0 Step - 1 Unload Forms (i) Next
End Sub 有一些情况需要不顾现存窗体或对象的状态而结束应用程序。为此，VisualBasic 提供了 End 语句。End 语句使应用程序立即结束：在End语句之后的代码不会执行，也不会再有事件发生。特别是，Visual Basic将不执行任何窗体的QueryUnload、Unload或 Terminate事件过程。对象的各个引用将被释放，但如果定义有自己的类，Visual Basic 将不执行由这些类所创建对象的Terminate事件。除 End 语句以外，Stop语句可以暂停一个应用程序。然而，Stop 语句只能在调试时使用，因为它不释放对象的引用。详细信息 关于 Stop 语句的信息，请参阅第十三章“调试代码和处理错误”中的“使用中断模式”，以及《语言参考》的“Stop 语句”。关于窗体集合或者释放对象引用的信息，请参阅第九章“用对象编程”。在应用程序中使用菜单 许多简单的应用程序只由一个窗体和几个控件组成，但是通过增加菜单可以增强 Visual Basic 应用程序的功能。这一节将介绍如何在应用程序中创建菜单和使用菜单。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com