

VisualBasic对象使用二 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022_VisualBasi_c97_137570.htm

创建对象 创建对象的最简单方法是在“工具箱”中双击控件。但是，对 Visual Basic 中的所有可用对象以及来自其它应用程序的所有可用对象，要想充分体现它们的优势，可在运行时用 Visual Basic 的可编程性能创立对象。

- 1.用对象变量创建对象引用
- 2.用类模块“从零开始”创建自己的对象
- 3.用集合对象创建自己的集合

详细信息在其它章节将会介绍如何访问对象。例如，在第十章“用部件编程”中将讨论 CreateObject 和 GetObject 函数。

使用对象变量除了存储值以外，变量可引用对象。如同给变量赋值一样，基于下列相同理由，可把对象赋给变量：

- 1.变量名往往比变量所含的值（或者，在此情况下，所含值就是它们引用的对象）短而好记。
- 2.在运行代码时，为了引用其它对象，应改变变量。
- 3.引用包含对象的变量比反复引用对象本身有更高的效率。

使用对象变量与使用常规变量一样，只不过多了把对象赋予变量这一步：

- 4.首先声明变量：`Dim variable As class`
- 5.然后把对象赋予变量：`Set variable = object`

声明对象变量 声明对象变量的方法和声明其它变量一样，要用 Dim、ReDim、Static、Private 和 Public。仅有的不同在于可选的 New 关键字和 Class 参数，本章后面将会对 New 关键字和 Class 参数都作介绍。语法是：`{Dim | ReDim | Static | Private | Public} variable As [New] class`

例如，可以声明一个对象变量，它引用应用程序中的被称做 frmMain 的窗体：`Dim FormVar As New frmMain`

声明一个类型为 frmMain 的对象变量。也可以声明一个对象

变量，它引用应用程序中的任何窗体：`Dim anyForm As Form` 一般窗体变量。类似地，可以声明一个对象变量，它能够引用应用程序中的任何文本框：`Dim anyText As TextBox` 可以引用任何文本框（但只能是一个文本框）。还可以声明一个对象变量，它能够引用任何类型的控件：`Dim anyControl As Control` 一般控件变量。注意，可以声明一个引用应用程序中的指定窗体的窗体变量，但不能声明引用特定控件的控件变量。可以声明能够引用控件的特定类型（如 `TextBox` 或列表框）的控件变量，但不是引用那种类型的一个特定控件（如 `txtEntry` 或 `List1`）。但是，可把特定的控件赋予那种类型的变量。例如，对于具有列表框 `lstSample` 的窗体可以这样编码：`Dim objDemo As ListBox Set objDemo = lstSample` 赋值对象变量用 `Set` 语句将对象赋予对象变量：`Set variable = object` 无论何时，只要希望对象变量引用对象，就可使用 `Set` 语句。有时可用对象变量，尤其可用控件变量直接缩短要键入的代码。例如，原来的代码是这样的：`If frmAccountDisplay!txtAccountBalance.Text`
`frmAccountDisplay!txtAccountBalance.BackColor = 0`
`frmAccountDisplay!txtAccountBalance.ForeColor = 255 End If` 如果使用控件变量，程序就可显著缩短：`Dim Bal As TextBox Set Bal = frmAccountDisplay!txtAccountBalance If Bal.Text`
`Bal.BackColor = 0 Bal.ForeColor = 255 End If` 特定对象类型与一般对象类型 特定的对象变量必须引用特定类型的对象或类。特定的窗体变量只能引用应用程序中的一个窗体（尽管可在该窗体的诸多实例中引用其中之一）。与此相似，特定的控件变量只能引用应用程序中的特定类型的控件，比如 `TextBox`

或者列表框。请看一例，打开新的工程，在窗体中放置一文本框。将下列代码添加到窗体中：

```
Private Sub Form_Click ()  
Dim anyText As TextBox Set anyText = Text1  
anyText.Text = "Hello" End Sub
```

运行应用程序并单击窗体。文本框的 Text 属性将变成 "Hello"。一般对象变量可在多种特定对象类型中引用其中一种。例如，一般窗体变量可引用应用程序中的任何窗体；一般控件变量可引用应用程序中任何窗体上的任何控件。请看一例，打开新的工程并在窗体中按任意顺序放置若干 Frame、Label 和 CommandButton 控件。将下列代码添加到窗体中：

```
Private Sub Form_Click ()  
Dim anyControl As Control  
Set anyControl = Form1.Controls (3)  
anyControl.Caption = "Hello" End Sub
```

运行程序并单击窗体。刚才放入窗体中的第三个控件的标题将变成 "Hello"。Visual Basic 中有四种一般对象：
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com