

计算机等级考试二级VB考点分析之程序开发环境(7) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_137627.htm

考点7 窗体设计器和工程资源管理器 1窗体设计窗口 窗体设计窗口简称为窗体(Form)，是应用程序最终面向用户的窗口，它对应于应用程序的运行结果。各种图形、图像、数据等都是通过窗体或窗体中的控件显示出来的。启动Visual Basic后，窗体的名字为Form1，其操作区中布满了小点，如图1-5所示，这些小点是供对齐用的：如果想清除这些小点或者想改变点与点之间的距离，则可通过执行“工具”菜单中的“选项”命令“通用”选项卡)来调整。在窗体的左上角是窗体的标题，右上角有3个按钮，其作用与Windows下普通窗口中的按钮相同。 2工程资源管理窗。在工程资源管理器窗口中，含有建立一个应用程序所需要的文件清单。资源管理器窗口中的文件可以分为6类，即窗体文件(.frm)、程序模块文件(.bas)、类模块文件(.cls)、工程文件(.vbp)、工程组文件(.vbg)和资源文件(.res)。 考点8 属性窗口和工具箱窗口 1属性窗口 属性窗口主要是针对窗体和控件设置的。在Visual Basic中，窗体和控件被称为对象。每个对象都可以用一组属性来刻画其特征，而属性窗口就是用来设置窗体或窗体中控件属性的。图1-6显示的是一个属性窗口。窗口中的属性按字母顺序排列，可以通过窗口右部的垂直滚动条找到任一属性。除窗口标题外，属性窗口分为4部分，分别为对象框、属性显示方式、属性列表和当前属性的简单解释。对象框位于属性窗口的顶部，可以通过单击其右端向下的箭头下拉显示列表，其内容为应用

程序中每个对象的名字及对象的类型。启动Visual Basic后，对象框中只含有窗体的信息。随着窗体中控件的增加，将把这些对象的有关信息、加入到对象框的下拉列表中。属性显示方式有两种，即按字母顺序和按分类顺序，分别通过单击相应的按钮来实现。图1-6是按字母顺序显示的属性列表，如果单击“按分类序”按钮，则按分类顺序显示属性列表，如图1-7所示。图1-6属性窗口(按字母排序) 图1-7属性窗口(按分类排序) 在属性列表部分可以滚动显示当前活动对象的所有属性，以便观察或设置每项属性的当前值。属性的变化将改变相应对象的特性。每选择一种属性(条形光标位于该位置上)，在“属性解释”栏中都要显示该属性名称和功能说明。每个Visual Basic对象都有其特定的属性，可以通过属性窗口来设置，对象的外观和对应的操作由所设置的值来确定。有些属性的取值是有一定限制的，例如对象的可见性只能设置为True或False(即可见或不可见)；而有些属性(如标题)可以为任何文本。在实际应用程序设计中，不可能也没有必要设置每个对象的所有属性，很多属性可以使用默认值。

2.2 工具箱

工具箱窗口 工具箱窗口由工具图标组成，这些图标是Visual Basic应用程序的构件，称为图形对象或控件。每个控件由工具箱中的一个图标来表示，如图1-8所示。在一般情况下，工具箱位于窗体的左侧。工具箱中的工具分为两类，一类称为内部控件或标准控件，一类称为ActiveX控件。启动Visual Basic后，工具箱中只有内部控件。工具箱主要用于应用程序的界面设计。在设计阶段，首先用工具箱中的工具(即控件)在窗体上建立用户界面，然后编写程序代码，界面的设计完全通过控件来实现，可以任意改变其大小、移动到窗体的任何位置。

除上述几种窗口外，在集成环境中还有其他一些窗口，包括窗体布局窗口、代码编辑器窗口、立即窗口、本地窗口和监视窗口等，如图1-9~图1-13所示。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com