

运行时改变控件大小的两种方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022__E8_BF_90_

[E8_A1_8C_E6_97_B6_E6_c97_137644.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022__E8_BF_90_E8_A1_8C_E6_97_B6_E6_c97_137644.htm) 通常我们在设计应用程序时可以任意改变控件的大小(除去象Timer这样的运行时不可显示的控件), 以使其满足我们的实际需要, 使界面友好而且美观大方。但有些时候, 我们为了方便用户, 需要提供在运行时刻能够改变控件大小的功能, 使用户能够根据程序显示, 输出的需要通过鼠标的拖放改变控件的大小, 从而方便用户的阅读浏览等。本文就此向诸位介绍两种方法来达到此目的。 ---- 我们知道, 运行时刻可见的控件都具有Top,Left,Height,Width等属性, 用以定位其在窗体上的位置及大小, 在运行时刻改变控件大小的原理也基于此。通过鼠标的拖放等操作, 动态改变控件的Top,Left,Bottom,Height属性值, 从而定制控件的大小, 甚至拖动整个控件。 ---- 第一种方法需要Win32 API函数。所用到的API函数有: Declare Function ScreenToClient Lib "user32" (ByVal hwnd As Long, lpPoint As- POINTAPI) As Long ---- 获得鼠标的屏幕坐标放在lpPoint中。 Declare Function GetCursorPos Lib "user32" (lpPoint As POINTAPI) As Long ---- 将屏幕坐标转化成客户区坐标系统的坐标, 转换后的坐标仍在lpPoint中。 ---- 新开一个工程, 在Form1上放一个TextBox控件, 命名为Text1。在Form的MouseMove事件中捕获鼠标坐标, 如果鼠标的位置与Text1的边界相距很近(比如说50

Twips,150 效果比较好), 根据需要 将 Form1 的 MousePointer 属性 值为 vbSizeNS(垂直尺寸线), 或 vbSizeWE(水平尺寸线), 或 vbSizeNESW(右上-左下尺寸线), 或 vbSizeNWSE(左上-右下尺寸线)。用户一看就知道可以改变该控件的尺寸。而在其余区域则将 Form1 的 MousePointer 属性 设成缺省值(vbDefault)。当用户按下鼠标键并拖动鼠标时根据当前的 MousePointer 进行判断该如何改变控件的大小。具体操作可参看附带的例程。 ---- 第二中方法不需要调用 API 函数, 但需要额外的控件。同样新开一个工程, 在 Form1 上放一个 TextBox 控件, 命名为 Text1。然后紧靠 Text1 的右侧放一个高度与 Text1 相同但宽度尽量小的 PictureBox 控件, 命名为 Picture1。宽度要小到看不见立体效果。将 Picture1 的 MousePointer 属性 设置成 9 (vbSizeWE)。 ---- Picture1 的 MouseMove 事件如下: Private Sub Text1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, x As Single, y As Single) If Button = 1 Then Exit Sub Picture1.Left=Picture1.Left X ' Move Picture Text1.Width=Picture1.Left-Text1.Left ' Change TextBox ' s size End Sub ---- 运行程序, 将鼠标移到 Text1 的右边缘, 这时鼠标变成水平尺寸线的样式, 按住鼠标左键左右移动鼠标, 你会看到 Text1 的大小可以自由改变。 ---- 以上只是举一些简单的例子说明定制控件尺寸的基本方法, 起到抛砖引玉的作用, 读者可以根据需要增强相应的功能, 但要注意建立错误陷阱捕获错误。 ---- 附: ---- 第一种方法的源程序: ' API Function

```
declare Declare Function ScreenToClient Lib "user32" (ByVal hwnd
As Long, lpPoint _As POINTAPI) As Long Declare Function
GetCursorPos Lib "user32" (lpPoint As POINTAPI) As Long Type
POINTAPI x As Long y As Long End Type Private Sub
Form_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, x As Single,
- y As Single) Dim Pnt As POINTAPI Dim CurX As Long Dim
CurY As Long Dim DistX As Long Dim DistY As Long Const mDist
= 150 ' 150 twips GetCursorPos Pnt ' Get mouse position
ScreenToClient Me.hwnd, Pnt ' Convert to client coordinate CurX
= Pnt.x * Screen.TwipsPerPixelX ' Pixels to Twips CurY = Pnt.y *
Screen.TwipsPerPixelY DistX = Abs(CurX - (Text1.Left
Text1.Width)) ' distance to text1 ' s DistY = Abs(CurY -
(Text1.Top Text1.Height)) If DistX ' set mouse pointer
' according to distance Form1.MousePointer = vbSizeNWSE ElseIf
DistX mDist Then Form1.MousePointer = vbSizeWE ElseIf DistX >
mDist And DistY Form1.MousePointer = vbSizeNS Else
Form1.MousePointer = vbDefault End If If Button 1 Then Exit Sub
If Form1.MousePointer = vbSizeNWSE Then ' change text1 ' size
Text1.Width = CurX - Text1.Left 100Test 下载频道开通，各类考
试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```