

VFP基础教程第二章VFP语言基础1 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/137/2021\\_2022\\_VFP\\_E5\\_9F\\_BA\\_E7\\_A1\\_80\\_E6\\_c97\\_137691.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022_VFP_E5_9F_BA_E7_A1_80_E6_c97_137691.htm) 2.1 程序设计概述

1. 程序设计方法简介  
设计方法主要概念  
设计过程  
程序执行方式  
结构化程序设计  
功能模块（即过程、自定义函数）  
编制各个功能模块，再用主程序将它们串起来将应用程序分解成若干功能模块，通过各模块的相互调用来完成整个执行过程，是过程驱动的。

面向对象程序设计类、对象、属性、事件、方法设计类、子类、对象（设计外观、设置属性、为事件编写方法程序）  
将应用程序分解成具有特定属性的对象，通过调用各对象的不同方法来完成相关事件，是事件驱动的。

2. 数据类型  
VFP 包含下列数据类型：  
通用的数据类型  
字符型 Character  
货币型 Currency  
日期型 Date  
日期时间型 DateTime  
逻辑型 Logical  
数值型 Numeric  
仅用于字段的数据类型  
双精度型 Double  
浮点型 Float  
整型 Integer  
通用型 General  
备注型 Memo

3. 数据容器  
VFP中用来存储数据的容器有：常量、变量、数组、记录和对象。  
（1）常量（constants）：一个在操作过程中保持不变的数值或字符串。  
常用的常量类型  
常量类型  
数值型常量  
字符型常量  
逻辑型常量  
日期型常量  
表示方式  
-25.36 "abc", "123", "中国".T..F.{^2005/07/10}

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)