

VFP基础教程第六章第四节事件与方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022_VFP_E5_9F_BA_E7_A1_80_E6_c97_137905.htm 6.4 事件与方法1 . VFP 中的事件VFP 中的常用事件分类事件类型事件名称鼠标事件Click DbIcIck RightClick DropDown DownClick UpClick键盘事件KeyPress改变控件内容的事件InteractiveChange控件焦点的事件GotFocus LostFocus When Valid 表单事件Load Unload Destroy Activate Resize Paint QueryUnload数据环境事件AfterCloseTable BeforeOpenTable项目事件QueryModifyFile等OLE 事件OLECompleteDrag 等其他事件Timer Init Destroy Error 一些核心事件和触发时间事件 触发时间Load当表单或表单集被加载时产生Unload当表单或表单集从内存中释放时产生Init创建对象时产生Destroy从内存中释放对象时产生Click用户在对象上单击鼠标时产生DbIcIck用户在对象上双击鼠标时产生RightClick用户在对象上单击鼠标右键时产生GetFocus对象得到焦点时产生LostFocus对象失去焦点时产生KeyPress用户按键时产生MouseDown在对象上按下鼠标MouseUp在对象上松开鼠标MouseMove在对象上移动鼠标InteractiveChange..交互式改变对象值ProgrammaticChange可编程地改变对象值 2. 事件循环VFP6.0 中用 READ EVENTS 命令建立循环，用 CLEAR EVENTS 命令终止循环。利用 VFP6.0 设计应用程序时，必须创建事件循环，否则不能正常运行。READ EVENTS 命令通常出现在应用程序的主程序中，同时必须保证主程序调出的界面中有发出 CLEAR EVENTS 命令的机制，否则程序进入死循环。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细

请访问 www.100test.com