

VB神童教程第四章第三节动态增减菜单 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022_VB_E7_A5_9E_E7_AB_A5_E6_95_c97_137956.htm 们在上一节示例的基础上

，来制作如图一的小程序，每点击一次“增加信息”命令，菜单上会自动增加一个“信息”菜单，每点击一次“清除菜单”命令，程序自动清除当前信息菜单；当菜单回复原样，即只剩“信息”菜单时，“清除菜单”无效。图一 一、界面设置：在第二节最终结果的基础上，创建如图一的界面，需要注意的是，“信息”菜单(MenuHint)必须在前面的“索引”框中填入数字0，如图二：图二 在程序中，只要在“索引”文本中输入了数字，就代表这个菜单成为了一个“菜单数组”，通过这个“菜单数组”可以实现菜单的动态增加与清除。二、程序代码：1、为“信息菜单”指定变量：对于增加或清除菜单命令，我们可以这样看：原始的“信息菜单”为 MenuHint(0)，这也是索引值为0的意义所在；那么增加的一个信息菜单就应该为 MenuHint(1)，再增加一个，就应该为 MenuHint(2)，依此类推；清除一个信息菜单也类似，如果当前是 MenuHint(X)，那么清除一个后应该为 MenuHint(X-1)，依此类推。指定索引值为 HintNumber，那么增加时，应该是 $HintNumber = HintNumber + 1$ ；清除时，应该是 $HintNumber = HintNumber - 1$ 。2、变量的作用域：一个变量的作用域到底有多大？这得由变量的类型来决定。当一个变量只在某一个过程或事件（如某个按钮的单击事件）中起作用，那么它就是局部变量，可以在事件中直接定义；当一个变量可以在整个窗体内供使用，那么它可能是窗体层变量或

全局变量，凡是在这个窗体上的事件都可以对这个变量进行引用，这种变量只能在“通用”过程中进行“声明”。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com