

全国等级考试三级网络技术考点分析之网络概念(3) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/137/2021\\_2022\\_\\_E5\\_85\\_A8\\_E5\\_9B\\_BD\\_E7\\_AD\\_89\\_E7\\_c98\\_137404.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/137/2021_2022__E5_85_A8_E5_9B_BD_E7_AD_89_E7_c98_137404.htm) 2.7 典型计算机网络

考点13 ARPANET、NSFNET、Internet与Internet 2 1 ARPANET 最初的ARPANET的主要研究内容是分组交换设备、网络通信协议、网络通信与系统操作软件。1969年11月，实验性的ARPANET开通。1975年，ARPANET正式运行1983年

，ARPANET向TCP/IP的转换全部结束。20世纪80年代中期，ARPANET成为了Internet的主干网。1990年，ARPANET被新的网络所替代。MILNET仍在运行着。2 NSFNET 1984年

，NSF决定组建NSFNET,NSFNET主干网连接美国6个超级计算机中心。采取的是一种层次型结构，分为主干网、地区网和校园网。ANS公司于1990年接管了NSFNET。3 Internet

自1983年TCP/IP协议正式成为ARPANET的网络标准后，大量的网络、主机和用户都连入了ARPANET。当NSFNET与ARPANET互连后，发展呈指数形式增长。NSFNET对Internet的结构和功能都有重要影响。20世纪90年代初

，Internet在学术界、政府与研究部门获得了广泛的应用，一种新的应用：WWW改变了Internet应用方式，使Internet的应用达到一个高潮。4 Internet 2 由于Internet的商业化，业务量增多导致其性能的降低。1996年，Internet 2建立，它是UCAID的一个项目；UCAID是一个非营利组织。Internet 2是一个试验性质的网络，初始速度可达10 Gbps。2.8 网络计算

研究与应用的发展 考点14 网络计算的基本概念 移动计算网络、网络多媒体计算、网络并行计算、网格计算、存储区域

网络、网络多媒体计算、网络并行计算、网格计算、存储区域

网络与网络分布式对象计算正在成为网络新的研究与应用的热点问题。 考点15 移动计算网络的研究与应用 移动计算是将计算机网络和移动通信技术结合起来，为用户提供移动的计算环境和新的计算模式。移动计算包括移动计算网络和移动Internet。无线局域网(WLAN)是实现移动计算机网路的关键技术之一。AD HOC网络是一种由一组用户群构成、不需要基站的移动通信模式。无线应用协议(WAP)是一个新的、开放的、全球化的协议，能让用户使用内置浏览器在移动电话上访问Internet。 考点16 多媒体网络的研究与应用 多媒体网络是指能够传输多媒体数据的通信网络，需要支持多媒体传输所需要的交互性与实时性要求。网络视频会议系统是一种典型的网络多媒体系统。多媒体网络应用对数据通信的要求：高传输带宽要求；不同类型的数据对传输的要求不同；网络中的多媒体流传输的连续性与实时性要求；网络中多媒体数据传输的低时延要求；网络中多媒体传输同步要求；网络中的多媒体的多方参与通信的特点。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)