等考三级数据库设计经验谈1:设计数据库之前 PDF转换可能 丢失图片或格式,建议阅读原文

https://www.100test.com/kao\_ti2020/137/2021\_2022\_\_E7\_AD\_89\_ E8 80 83 E4 B8 89 E7 c98 137838.htm 一个成功的管理系统 ,是由:[50%的业务50%的软件]所组成,而50%的成功软 件又有 [25% 的数据库 25% 的程序] 所组成,数据库设计的好 坏是一个关键。如果把企业的数据比做生命所必需的血液, 那么数据库的设计就是应用中最重要的一部分。有关数据库 设计的材料汗牛充栋,大学学位课程里也有专门的讲述。不 过,就如我们反复强调的那样,再好的老师也比不过经验的 教诲。所以我归纳历年来所走的弯路及体会,并在网上找了 些对数据库设计颇有造诣的专业人士给大家传授一些设计数 据库的技巧和经验。精选了其中的60个最佳技巧,并把这些 技巧编写成了本文,为了方便索引其内容划分为5个部分: 第1部分-设计数据库之前这一部分罗列了12个基本技巧, 包括命名规范和明确业务需求等。 第2部分-设计数据库表 总共24个指南性技巧,涵盖表内字段设计以及应该避免的常 见问题等。第3部分-选择键怎么选择键呢?这里有10个技 巧专门涉及系统生成的主键的正确用法,还有何 时以及如何 索引字段以获得最佳性能等。 第 4 部分 - 保证数据完整性 讨 论如何保持数据库的清晰和健壮,如何把有害数据降低到最 小程度。 第 5 部分 - 各种小技巧 不包括在以上 4 个部分中的 其他技巧, 五花八门, 有了它们希望你的数据库开发工作会 更轻松一些。第1部分-设计数据库之前考察现有环境在设 计一个新数据库时,你不但应该仔细研究业务需求而且还要 考察现有的系统。大多数数据库项目都不是从头开始建立的

;通常,机构内总会存在用来满足特定需求的现有系统(可 能没有实现自动计算)。显然,现有系统并不完美,否则你 就不必再建立新系统了。但是对旧系统的研究可以让你发现 一些可能会忽略的细微问题。一般来说,考察现有系统对你 绝对有好处。 定义标准的对象命名规范 一定要定义数据库对 象的命名规范。对数据库表来说,从项目一开始就要确定表 名是采用复数还是单数形式。此外还要给表的别名定义简单 规则(比方说,如果表名是一个单词,别名就取单词的前4 个字母;如果表名是两个单词,就各取两个单词的前两个字 母组成4个字母长的别名;如果表的名字由3个单词组成, 你不妨从头两个单词中各取一个然后从最后一个单词中再取 出两个字母,结果还是组成4字母长的别名,其余依次类推 )对工作用表来说,表名可以加上前缀 work 后面附上采用 该表的应用程序的名字。表内的列[字段]要针对键采用一整 套设计规则。比如,如果键是数字类型,你可以用 n 作为后 缀;如果是字符类型则可以采用 c后缀。对列[字段]名应该 采用标准的前缀和后缀。再如,假如你的表里有好多 " money "字段, 你不妨给每个列[字段]增加一个\_m 后缀。 还有,日期列[字段]最好以 d\_作为名字打头。 检查表名、报 表名和查询名之间的命名规范。你可能会很快就被这些不同 的数据库要素的名称搞糊涂了。假如你坚持统一地命名这些 数据库的不同组成部分,至少你应该在这些对象名字的开头 用 table、query 或者 report 等前缀加以区别。 如果采用了 microsoft access,你可以用 gry、rpt、tbl 和 mod 等符号来标识 对象(比如 tbl\_employees)。我在和 sql server 打交道的时候 还用过 tbl 来索引表,但我用 sp\_company (现在用 sp\_feft\_)

标识存储过程,因为在有的时候如果我发现了更好的处理办 法往往会保存好几个拷贝。我在实现 sql server 2000 时用 udf\_ (或者类似的标记)标识我编写的函数。 工欲善其事,必先 利其器采用理想的数据库设计工具,比如:sybase 公司的 powerdesign,她支持pb、vb、delphe等语言,通过odbc可以 连接市面上流行的30多个数据库,包括dbase、foxpro、vfp sql server 等,今后有机会我将着重介绍 powerdesign 的使用 获取数据模式资源手册 正在寻求示例模式的人可以阅读《 数据模式资源手册》一书,该书由 len silverston、w. h. inmon 和 kent graziano 编写,是一本值得拥有的最佳数据建模图书 该书包括的章节涵盖多种数据领域,比如人员、机构和工 作效能等。其他的你还可以参考相关书籍。 畅想未来,但不 可忘了过去的教训 我发现询问用户如何看待未来需求变化非 常有用。这样做可以达到两个目的:首先,你可以清楚地了 解应用设计在哪个地方应该更具灵活性以及如何避免性能瓶 颈;其次,你知道发生事先没有确定的需求变更时用户将和 你一样感到吃惊。一定要记住过去的经验教训!我们开发人 员还应该通过分享自己的体会和经验互相帮助。即使用户认 为他们再也不需要什么支持了,我们也应该对他们进行这方 面的教育,我们都曾经面临过这样的时刻"当初要是这么做 了该多好.. "。 在物理实践之前进行逻辑设计 100Test 下载频 道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com