

JAVA面试题集（2）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022_JAVA_E9_9D_A2_E8_AF_95_c97_138096.htm 27，给我一个你最常见到的runtime exception。 ArithmeticException, ArrayStoreException, BufferOverflowException, BufferUnderflowException, CannotRedoException, CannotUndoException, ClassCastException, CMMException, ConcurrentModificationException, DOMException, EmptyStackException, IllegalArgumentException, IllegalMonitorStateException, IllegalPathStateException, IllegalStateException, ImagingOpException, IndexOutOfBoundsException, MissingResourceException, NegativeArraySizeException, NoSuchElementException, NullPointerException, ProfileDataException, ProviderException, RasterFormatException, SecurityException, SystemException, UndeclaredThrowableException, UnmodifiableSetException, UnsupportedOperationException 28，error和exception有什么区别? error 表示恢复不是不可能但很困难的情况下的一种严重问题。比如说内存溢出。不可能指望程序能处理这样的情况。 exception 表示一种设计或实现问题。也就是说，它表示如果程序运行正常，从不会发生的情况。 29，List, Set, Map是否继承自Collection接口? List，Set是 Map不是 30，abstract class和interface有什么区别? 声明方法的存在而不去实现它的类被叫做抽象类（abstract class），它用于要创建一个体现某些基本行为的类，并为该类声明方法，但不能在该类中实现该类

的情况。不能创建abstract类的实例。然而可以创建一个变量，其类型是一个抽象类，并让它指向具体子类的一个实例。不能有抽象构造函数或抽象静态方法。Abstract类的子类为它们父类中的所有抽象方法提供实现，否则它们也是抽象类。取而代之，在子类中实现该方法。知道其行为的其它类可以在类中实现这些方法。接口（interface）是抽象类的变体。在接口中，所有方法都是抽象的。多继承性可通过实现这样的接口而获得。接口中的所有方法都是抽象的，没有一个有程序体。接口只可以定义static final成员变量。接口的实现与子类相似，除了该实现类不能从接口定义中继承行为。当类实现特殊接口时，它定义（即将程序体给予）所有这种接口的方法。然后，它可以在实现了该接口的类的任何对象上调用接口的方法。由于有抽象类，它允许使用接口名作为引用变量的类型。通常的动态联编将生效。引用可以转换到接口类型或从接口类型转换，instanceof运算符可以用来决定某对象的类是否实现了接口。

31，abstract的method是否可同时是static,是否可同时是native，是否可同时是synchronized? 都不能

32，接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现(implements)接口? 抽象类是否可继承实体类(concrete class)? 接口可以继承接口。抽象类可以实现(implements)接口，抽象类是否可继承实体类，但前提是实体类必须有明确的构造函数。

33，启动一个线程是用run()还是start()? 启动一个线程是调用start()方法，使线程所代表的虚拟处理机处于可运行状态，这意味着它可以由JVM调度并执行。这并不意味着线程就会立即运行。run()方法可以产生必须退出的标志来停止一个线程。

34，构造器Constructor是否可被override? 构造器Constructor不能被

继承，因此不能重写Overriding，但可以被重载Overloading。

35，是否可以继承String类？String类是final类故不可以继承。

36，当一个线程进入一个对象的一个synchronized方法后，其它线程是否可进入此对象的其它方法？不能，一个对象的一个synchronized方法只能由一个线程访问。

37，try {}里有一个return语句，那么紧跟在这个try后的finally {}里的code会不会被执行，什么时候被执行，在return前还是后？会执行，在return前执行。

38，编程题：用最有效率的方法算出2乘以8等於几？有C背景的程序员特别喜欢问这种问题。2

39，两个对象值相同(`x.equals(y) == true`)，但却可有不同的hash code，这句话对不对？不对，有相同的hash code。

40，当一个对象被当作参数传递到一个方法后，此方法可改变这个对象的属性，并可返回变化后的结果，那么这里到底是值传递还是引用传递？是值传递。Java 编程语言只由值传递参数。当一个对象实例作为一个参数被传递到方法中时，参数的值就是对该对象的引用。对象的内容可以在被调用的方法中改变，但对象的引用是永远不会改变的。

41，swtich是否能作用在byte上，是否能作用在long上，是否能作用在String上？switch (expr1) 中，expr1是一个整数表达式。因此传递给 switch 和 case 语句的参数应该是 int、 short、 char 或者 byte。long,string 都不能作用于swtich。

42，编程题：写一个Singleton出来。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com