

计算机等级考试二级JAVA辅导位运算符 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_138583.htm

Java 定义的位运算（bitwise operators）直接对整数类型的位进行操作，这些整数类型包括long，int，short，char，and byte。表4-2列出了位运算：

运算符	结果
~	按位非（NOT）（一元运算）
&=	按位与赋值
=	按位或赋值
^=	按位异或赋值
>>=	右移赋值
>>>=	右移赋值，左边空出的位以0填充

续表 既然位运算符在整数范围内对位操作，因此理解这样的操作会对一个值产生什么效果是重要的。具体地说，知道Java是如何存储整数值并且如何表示负数的是有用的。因此，在继续讨论之前，让我们简短概述一下这两个话题。所有的整数类型以二进制数字位的变化及其宽度来表示。例如，byte型值42的二进制代码是00101010，其中每个位置在此代表2的次方，在最右边的位以2⁰开始。向左下一个位置将是2¹，或2，依次向左是2²，或4，然后是8，16，32等等，依此类推。因此42在其位置1，3，5的值为1（从右边以0开始数）；这样42是2¹ 2³ 2⁵的和，也即是2¹ 8 32。所有的整数类型（除了char类型之外）都是有符号的整数。这意味着他们既能表示正数，又能表示负数。Java使用大家知道的2的补码（two's complement）这种编码来表示负数，也就是通过将其对应的正数的二进制代码取反（即将1变成0，将0变成1），然后对其结果加1。例如，-42就是通过将42的二进制代码的各个位取反，即对00101010取反得到11010101，然后再加1，得到11010110，即-42。要对一个负数解码，首先对其所有的

位取反，然后加1。例如-42，或11010110取反后为00101001，或41，然后加1，这样就得到了42。如果考虑到零的交叉（zero crossing）问题，你就容易理解Java（以及其他绝大多数语言）这样用2的补码的原因。假定byte类型的值零用00000000代表。它的补码是仅仅将它的每一位取反，即生成11111111，它代表负零。但问题是负零在整数数学中是无效的。为了解决负零的问题，在使用2的补码代表负数的值时，对其值加1。即负零11111111加1后为100000000。但这样使1位太靠左而不适合返回到byte类型的值，因此人们规定，-0和0的表示方法一样，-1的解码为11111111。尽管我们在这个例子使用了byte类型的值，但同样的基本的原则也适用于所有Java的整数类型。因为Java使用2的补码来存储负数，并且因为Java中的所有整数都是有符号的，这样应用位运算符可以容易地达到意想不到的结果。例如，不管你如何打算，Java用高位来代表负数。为避免这个讨厌的意外，请记住不管高位的顺序如何，它决定一个整数的符号。

4.2.1 位逻辑运算符

位逻辑运算符有“与”（AND）、“或”（OR）、“异或（XOR）”、“非（NOT）”，分别用“ $\&$ ”、“ \mid ”、“ \wedge ”、“ \sim ”表示。

按位与（AND）按位与运算符“ $\&$ ”，任何一个运算数为1，则结果为1。如下面的例子所示：

00101010	42		00001111	15
按位或（OR）按位或运算符“ \mid ”，任何一个运算数为1，则结果为1。如下面的例子所示：				
00101010	42		00001111	15
按位异或（XOR）按位异或运算符“ \wedge ”，只有在两个比较的位不同时其结果是1。否则，结果				

是零。下面的例子显示了“^”运算符的效果。这个例子也表明了XOR运算符的一个有用的属性。注意第二个运算数有数字1的位，42对应二进制代码的对应位是如何被转换的。第二个运算数有数字0的位，第一个运算数对应位的数字不变。当对某些类型进行位运算时，你将会看到这个属性的用处。

00101010 42 ^ 00001111 15 00100101 37 位逻辑运算符的应用

下面的例子说明了位逻辑运算符：`// Demonstrate the bitwise`

`logical operators. class BitLogic { public static void main(String`

`args[]) {` 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详

细请访问 www.100test.com