

如何定义类的结构 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022__E5_A6_82_E4_BD_95_E5_AE_9A_E4_c97_138670.htm 1：类的基本概念

Java程序的基本单位是类，类是对象的实例，或者说对象是类定义的数据类型的变量。你建立类之后，就可用它来建立许多你需要的对象。Java把每一个可执行的成分都变成类。

类的定义形式如下：`class classname extends superclassname {` } 这里，`classname`和`superclassname`是合法的标识符。关键词`extends`用来表明`classname`是`superclassname`派生的子类。

有一个类叫做`Object`，它是所有Java类的根。如果你想定义`Object`的直接子类，你可以省略`extends`子句，编译器会自动包含它。下面是一个简单的类的定义。在类定义的开始与结束处必须使用花括号。你也许想建立一个矩形类，那么可以用如下代码：

`public class Rectangle {` } 2：类的基本组成 一个类中通常都包含数据与函数两种类型的元素，我们一般把它叫作属性和成员函数，在很多时候我们也把成员函数称为方法(`method`)。将数据与代码通过类紧密结合在一起，就形成了现在非常流行的封装的概念。自然，类的定义也要包括以上两个部分。

class 3：类的实例创建 矩形类`Rectangle`中，也许你想把矩形的相关信息写入类，如：`width,height`，当然你还可以写入其它信息，但或许长和宽对简单的矩形来说已足够了。现在，类的定义如下所示：

`public class Retangle { int width,height. }` 当你创建了自己的类之后，通常需要使用它来完成某种工作。你可以通过定义类的实例 - - 对象来实现这种需求。对象是通过`new`来创建，实现成员函数如下

: `Rectangle myrect=new Rectangle` , 当然 , 此时对象 `myrect` 并没有做任何什么事 ; 它只保存了矩形的长和宽的信息。有了对象以后 , 我们怎样使用对象内部的数据呢 ? 下面是几个例子 :

`myrect.width=10. myrect.height=20.` 类的成员函数也是用 “ . ” 运算符来被引用的。 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com