

等级考试二级JAVA考点分析之输入输出及文件操作 PDF转换
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022__E7_AD_89_

[E7_BA_A7_E8_80_83_E8_c97_138690.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022__E7_AD_89_) 7.1概述 考点：1 流

的概念和Java语言中的I/O流 1. 流的基本概念 流是指在计算机的输入与输出之间流动的数据序列：从数据源串行地流向数据目的地。(1)输入流是指从外设流入计算机的数据流。

(2)输出流是指从计算机流向外设的数据流。 2. Java语言中的I/O流

Java的I/O功能主要是通过输入输出类库java.io包来实现的，java.io包中包括了可以处理字节流、字符流、文件流和对象流等的类，这些类主要可以分为如下几个：(1)接口

：处理字节流的DataInput和DataOutput；处理对象流的ObjectInput和ObjectOutput；筛选文件名的FileNameFilter；

处理对象流的Serializable。(2)抽象类：处理字节流

的InputStream和OutputStream；处理过滤流

的FilterOutputStream和FilterInputStream；处理字符流的Reader和Writer；处理压缩流的InflaterInputStream

和DeflaterOutputStream。(3)非字符输入/输出流，分别通过继承抽象类InputStream和OutputStream实现，输入流包括字节数组作为输入流的ByteArrayInputStream；处理磁盘文件的FileInputStream；实现线程通信的PipedInputStream；过滤器输入流FilterInputStream；输入流的连接SequenceInputStream，输出流则包括和输入流相对应的类。(4)过滤字节输入/输出流，分别通过继承抽象类FilterInputStream和FilterInputStream实现，输入流包括BufferedInputStream类，CheckedInputStream类等输出流则包括和输入流相对应的类。(5)压缩

文件输入/输出流，分别继承自InflaterInputStream和DeflaterOutputStream类。(6)字符输入/输出流，分别继承自抽象类Reader和Writer。(7)同时兼有输入和输出功能的RandomAccessFile类，实现DataInput和DataOutput接口，直接继承自Object类，可以在文件的任意位置读写记录。

7.2 文件和文件I/O 考点：2 文件和文件I/O

1. 文件 File类是Java .io包中专门处理文件并获取文件有关信息的一个类。Java语言通过File类建立与磁盘文件的联系。对File类的理解，需要注意如下几点：

- (1)File类不是InputStream类或者OutputStream类的子类，它不负责数据的输入输出，而是专门用来管理文件和目录。
- (2)在Java语言中，目录也作为File类的对象进行处理。
- (3)每个File类的对象都表示一个文件或目录，调用其方法就可以获得该文件或目录的属性，完成对文件或目录的常用管理操作。
- (4)流类关心的是文件的内容，而File类关心的是文件在磁盘上的存储。

2. File类的方法

- (1)创建文件，与一般的类的初始化格式一样：`File name=new File()`；`File name=new File(,)`；说明：构造函数的参数可以是路径文件名，也可以是路径和文件名。
- (2)文件名操作，有`getName()`，`getParent()`，`getPath()`，`list()`，`getCanonicalPath()`throws `IOException`等。
- (3)测试文件属性操作，有`isDirectory()`，`isAbsolute()`，`exists()`，`canRead()`，`canWrite()`等。
- (4)文件信息操作，有`delete()`，`deleteOnExit()`，`length()`，`lastModified()`等。
- (5)目录操作，有`mkdir()`，`mkdirs()`，`list()`，`listRoots()`等。
- (6)其他，有`hashCode()`，`setLastModified(long time)`，`setReadOnly()`等。

3. 随机文件流 RandomAccessFile类用来实现对文件的随机读写操作。它继承自Object类，实现

了DataInput和DataOutput接口。构造方法如下：

RandomAccessFile raf=new RandomAccessFile(,)：说明如下：

(1)文件名参数，可以是File类对象或文件名字符串的形式提供。
(2)访问模式，有2种取值：“r”只读，或者“rw”读写。

4. 压缩文件流 压缩文件流被定义在java.util.zip包和Java.util.jar包中，包括压缩文件输入流ZipInputStream和压缩文件

输出流ZipOutputStream。编写程序时一般使用压缩文件流

的步骤如下：(1)将一个Zip文件作为FileInputStream构造方法

的参数。(2)将上述FileInputStream对象作为ZipInputStream构

造方法的参数。(3)再将上一步中的ZipInputStream对象作

为InputStreamReader构造方法的参数。(4)最后InputStrearn

Reader对象作为BufferedReader构造方法的参数，然后就可以

使用readLine()等方法进行操作。7. 3字节I/O流 考点：3字

节I/O流 1. 字节输入流 字节输入流继承自InputStream类，并

且使用DataInputStream实现DataInput接口。编程时一般的步

骤如下：(1)字节数据的来源(二进制文件)作为FileInputStream

的构造方法的参数，实例化一个FileInputStream对象。

(2)FileInputStream对象作为DataInputStream的构造方法的参数

。(3)然后就可以使用InputStream类中的方法，进行字节输入

流的操作。InputStream类的方法有：read()，available()

，skip()，close()等。100Test 下载频道开通，各类考试题目直

接下载。详细请访问 www.100test.com