

全国计算机等级考试二级JAVA考点分析之异常处理 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022__E5_85_A8_E5_9B_BD_E8_AE_A1_E7_c97_138692.htm 6 . 1概述 考点：1

概述 Java为异常定义了类和关键字，把异常加入了Java语言的结构体系，从而简化了错误控制代码。异常处理将错误处理的控制流从正常进行的控制流中分离开，使我们再也不用检查一个特定的错误，并在程序的多处地方对其进行控制。此外，也不需要再在方法调用的时候检查错误，而只需要在异常控制模块中处理错误。 6 . 2异常类型 考点：2 异常类型(捕获异常、声明异常、抛出异常)

异常类在Java语言中是一种较特殊的类，按照异常处理的不同可以分为捕获异常、声明异常、抛出异常和运行异常。

1 . 捕获异常 若某个方法产生一个异常，则必须保证该异常能被捕获，并获得正确处理。对于Java的异常控制机制，通过在try子句中处理需要解决的问题，然后在catch子句中对来自try子句代码内部的错误进行处理，最后通过finally子句释放资源，实现异常处理的出口。语法如下：

```
try{ // 可能产生异常的代码 }catch(Type1 id1) { // 处理Type1异常的代码 }catch(Type2 id2) } // 处理Type2异常的代码 }finally { // 最后异常处理的代码 }
```

2 . 声明异常 Java方法遇到自己不能解决的情况，就会声明异常。声明异常的方法在方法声明中必须描述潜在的异常类型，它属于方法声明的一部分，位于自变量(参数)列表的后面。语法如下：

```
throws exception1, exception2, ...// 异常列表
```

3 . 抛出异常 在捕获一个异常之前，必须先有异常抛出。通过使用抛出异常来生成一个异常对象。要求能抛出的异常必须是Throwable类或其子

类的实例，并且抛出异常和生成异常对象都是通过throw语句实现：`catch(Exception e) { System.out.println(“一个异常已经产生”); throw e; }`

6.3 处理异常 考点：3 处理异常

处理异常主要包括捕获、程序流程的跳转和异常处理语句块的定义。处理异常的时候还需要注意try和catch子句的匹配、父类和子类异常匹配，以及catch子句的排序等问题。

1. try和catch子句 由try引导产生异常的“警戒区”，后面跟的是catch子句，try内部不同的方法调用可能产生相同的异常，对于同一个异常只需要一个catch子句。
2. finally子句 finally子句作为捕获异常的统一出口，实现了释放资源、关闭文件等工作，从而保证了控制流在转到其他路径之前，程序的状态被统一管理。
3. 异常处理的原则 对异常事件分类，通过异常层次实现控制；异常处理代码和正常代码分开；使用finally作为统一出口；能简单测试就尽量不使用异常控制；自定义异常类时，使用Throwable类及其子类，一般定义为非运行时的异常，除非在运行时产生或者不易预测。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com