

等级考试二级JAVA考点分析之APPLET程序设计 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022__E7_AD_89_E7_BA_A7_E8_80_83_E8_c97_138698.htm

10 . 1 Applet的基本概念 考点：1 Applet的概念 (1)Applet是指嵌入HTML文件中，能够运行于浏览器的Java类。(2) Applet不能独自运行，执行方式是在浏览器或者Appletviewer中运行。(3) Applet的运行环境是浏览器，需要编写HTML文件，并嵌入Applet类，浏览器才会加载与运行Applet。(4)Applet的执行过程包括：首先在浏览器中加载URL所指定的HTML文件，然后在浏览器中解析HTML文件，再加载HTML文件中嵌入的Applet类，最后在浏览器的Java运行环境中运行加载的Applet类。 考点：2

Applet的生命周期 (1)Applet生命周期是指从浏览器下载Applet一直到用户终止Applet运行的过程。(2)Applet生命周期包括创建、运行和消亡。(3)加载Applet到本地系统时，会产生一个Applet类的实例，然后对Applet进行初始化，最后启动Applet进入运行状态。(4)离开Applet所在的Web页或者退出浏览器时，Applet停止运行。(5)当又返回Applet所在的Web页时，Applet重新加载。(6)刷新Applet所在的Web页时，浏览器首先卸载该Applet，然后再重新加载。 考点：3

Applet的类层次结构 (1)java . applet . Applet是java . awt . panel的直接子类，而javax . swing . JApplet是java . applet . Applet的直接子类。(2) java . applet . Applet类定义了Applet与其运行环境之间的标准接口，任何Applet必须是它的子类。(3)Applet中可以加入AWT构件，JApplet中可以加入Swing构件。 考点：4

Applet类的API以及关键方法 (1)生命周期方法包括：init()

, start()、stop()和destroy()。(2)HTML标记方法包括：getDocumentBase()、getCodeBase()和getParameter(String name)。(3)多媒体支持方法包括：getImage(URL url)、getAudioClip(URL url)和play(URL url)。(4)管理Applet环境的方法包括：getAppletContext()、getApplet(String name)和showDocument(URL url)。(5)Applet信息报告方法包括：showStatus(String status)、getAppletInfo()和getParameterInfo()。(6)关键方法是指Applet生命周期方法以及Applet显示方法，包括：init()，start()、stop()、destroy()和paint(Graphics g)。

考点：5 Applet的显示 (1)作为Component类的子类，Applet具有一般AWT构件的图形绘制功能，通过调用paint()，update()和repaint()方法可以实现。(2) Applet中，一个专门的AWT线程控制显示和更新，需要更新的情况包括：在Applet初次显示和运行中浏览器窗口变化时调用paint()方法；在Applet代码需要更新显示内容时在程序中调用repaint()方法，然后调用Applet的update()方法，最后调用构件的paint()方法。(3)paint()方法用于执行Applet的绘制，update()方法用于更新Applet的显示，repaint()方法用于Applet的重新显示。(4) java . awt包提供了Graphics类，用于在Applet中绘制图形，包括绘制图形和绘制文本。

10 . 2编写Applet程序 考点：6 Applet的编写步骤 首先引入需要的类和包，然后定义一个Applet类的子类，再实现Applet类的一些方法，最后将Applet嵌入HTML页面中运行。 考点：7 编写Applet时的注意事项 (1)一个Applet可以定义多个类，一个必须继承java . applet . Applet类，同时可以有多个其他自定义的类。(2)编写基于Swing的Applet程序时，必须继承javax . swing . JApplet

类 (3)在HTML文件中嵌入Applet，通过在HTML文件中加入标记来嵌入Applet和JApplet>。(4)标记包含4个部分：Applet属性、参数、在非Java浏览器中的显示内容和。(5)属性包括：CODEBASE、CODE、ALT、NAME、WIDTH、ALIGN、VSPACE、HSPACE和ARCHIVE。(6)Applet参数以作为标记，设置参数需要考虑：Applet希望用户配置什么、参数如何命名、各参数的取值、如何设定各参数的默认值以及如何在Applet中定义关于参数的信息。(7)在不兼容Java的浏览器中显示替换性文本。

10.3 Applet的图形化用户界面 考点：8

基于AWT构件的Applet用户界面 (1)在Applet中可以直接使用AWT构件，主要包括按钮、检查框、单行文本区、多行文本显示区、标签、列表、弹出式列表选择、滚动条、画布、菜单和容器等在Applet中可以使用的容器方法包括add()remove()和setLayout()等。(2)在Applet中可以使用弹出式窗口来突破Applet在Web页面中显示区域大小的限制。 考点：9

基于Swing的Applet用户界面 若Applet中包含Swing构件，则必须继承JApplet类。 1. JApplet的特点 (1)JApplet是顶层Swing容器，包含一个根面板，根面板中包含一个内容面板，内容面板中可以加入除了菜单条之外的所有Swing构件。(2)向JApplet中添加构件，不能直接添加，而是添加到内容面板 (3)对JApplet进行布局管理是针对内容面板，而不是JApplet。(4)JApplet的默认布局管理器是BorderLayout，而Applet的默认布局管理器是FlowLayout。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com