

JavaSE6入门之脚本引擎让程序如虎添翼 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022_JavaSE6_E5_85_A5_c97_138724.htm 现在Java SE 5已经发布，在明年Java SE 6也将发布。Java SE 6较Java SE5有了很大的改进，它的功能更强，而且是专为Vista所设计，这就意味着Java SE 6将是Vista上的最佳选择。而Java SE 6所提供的最众多的新功能必将成为它的最大卖点。Java SE 6最引人注目的新功能之一就是内嵌了脚本支持。在默认情况下，Java SE 6只支持JavaScript，但这并不以为着Java SE 6只能支持JavaScript。在Java SE 6中提供了一些接口来定义一个脚本规范，也就是JSR223。通过实现这些接口，Java SE 6可以支持任意的脚本语言（如PHP或Ruby）。

运行第一个脚本程序 在使用Java SE 6运行脚本之前，必须要知道你的Java SE 6支持什么脚本语言。在javax.script包中有很多类，但这些类中最主要的是ScriptEngineManager。可以通过这个类得到当前Java SE 6所支持的所有脚本。如下面例子将列出所有可以使用的脚本引擎工厂。

```
import
javax.script.*.import java.io.*.import java.util.*.import static
java.lang.System.*.public class ListScriptEngines { public static void
main(String args[]) { ScriptEngineManager manager = new
ScriptEngineManager(). // 得到所有的脚本引擎工厂 List factories
= manager.getEngineFactories(). // 这是Java SE 5 和Java SE 6的
新For语句语法 for (ScriptEngineFactory factory: factories) { // 打
印脚本信息 out.printf("Name: %s%n" "Version: %s%n" "Language
name: %s%n" "Language version: %s%n" "Extensions: %s%n"
"Mime types: %s%n" "Names: %s%n", factory.getEngineName(),
```

factory.getEngineVersion(), factory.getLanguageName(),
factory.getLanguageVersion(), factory.getExtensions(),
factory.getMimeTypes(), factory.getNames()). // 得到当前的脚本
引擎 ScriptEngine engine = factory.getScriptEngine(). } } 上面的
例子必须要在Java SE 6中编译。其中import static
java.lang.System.*是新的语法，将System中的所有静态成员进
行引用，以后就可以直接使用out、in或err了。通过运行java
ListScriptEngines，将显示如下信息Name: Mozilla RhinoVersion:
1.6 release 2Language name: ECMAScriptLanguage version:
1.6Extensions: [js]Mime types: [application/javascript,
application/ecmascript, text/javascript, text/ecmascript]Names: [js,
rhino, JavaScript, javascript, ECMAScript, ecmascript] 在最下面一
行是脚本的别名，也就是使用它们中的任意一个都可以。得
到一个具体的脚本引擎有3种方法。根据扩展名得到脚本引
擎ScriptEngine engine = manager.getEngineByExtension("js").
getEngineByExtension的参数就是Extensions:[js]中[...]里的部分
。根据Mime类型得到脚本引擎ScriptEngine engine =
manager.getEngineByMimeType("text/javascript").
getEngineByMimeType的参数可以是Mime types:
[application/javascript, application/ecmascript, text/javascript,
text/ecmascript]中的任何一个，可以将text/javascript改
成text/ecmascript。根据名称得到脚本引擎ScriptEngine engine
= manager.getEngineByName("javascript"). getEngineByName后的
参数可以是Names: [js, rhino, JavaScript, javascript, ECMAScript,
ecmascript]中的任何一个，如可以将javascript改成ecmascript。
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

