

JAVA教程第五讲AWT图形用户界面设计5.3 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022_JAVA_E6_95_99_E7_A8_8B_c97_138737.htm 5.3 AWT组件库(1)

本节从应用的角度进一步介绍AWT的一些组件，目的使大家加深对AWT的理解，掌握如何用各种组件构造图形化用户界面，学会控制组件的颜色和字体。下面是一些常用的组件的介绍：1.

按钮(Button) 按钮是最常用的一个组件，其构造方法是

：`Button b = new Button("Quit");` 当按钮被点击后，会产生ActionEvent事件，需ActionListener接口进行监听和处理事件。ActionEvent的对象调用getActionCommand()方法可以得到按钮的标识名，缺省按钮名为label。

用setActionCommand()可以为按钮设置组件标识符。2.复选框

(Checkbox) 复选框提供简单的"on/off"开关，旁边显示文本标签。

构造方法如下：`setLayout(new GridLayout(3,1)). add(new Checkbox("one",null,true)). add(new Checkbox("two")). add(new Checkbox("three"))`。复选框用ItemListener 来监听ItemEvent事件，当复选框状态改变时用getStateChange()获取当前状态。

使用getItem()获得被修改复选框的字符串对象。例5.13 class

```
Handler implements ItemListener { public void
```

```
itemStateChanged(ItemEvent ev){ String state = "de0selected". if
```

```
(ev.getStateChange() == ItemEvent.SELECTED){ state =
```

```
"0selected" } System.out.println(ev.getItem() " " state). } }
```

3.复选框组(CheckboxGroup) 使用复选框组，可以实现单选框的功能。

方法如下：`setLayout(new GridLayout(3, 1)). CheckboxGroup`

```
cbg = new CheckboxGroup(). add(new Checkbox("one", cbg,
```

true)). add(new Checkbox("two", cbg, false)). add(new
Checkbox("three", cbg, false)). 查看运行结果5.3 AWT组件库(2)
4. 下拉式菜单 (Choice) 下拉式菜单每次只能选择其中的一
项，它能够节省显示空间，适用于大量选项。 Choice
Colorchooser=new Choice(). Colorchooser.add("Green").
Colorchooser.add("Red"). Colorchooser.add("Blue"). Choice
用ItemListener接口来进行监听 5. Canvas 一个应用程序必须继
承Canvas类才能获得有用的功能，比如创建一个自定义组件
。 如果想在画布上完成一些图形处理，则Canvas类中的paint
() 方法必须被重写。 Canvas组件监听各种鼠标，键盘事件
。 当在Canvas组件中输入字符时，必须先调用requestFocus()
方法。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细
请访问 www.100test.com