

JAVA教程第四讲Java的例外处理和I\_O流4.8 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/138/2021\\_2022\\_JAVA\\_E6\\_95\\_99\\_E7\\_A8\\_8B\\_c97\\_138739.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022_JAVA_E6_95_99_E7_A8_8B_c97_138739.htm) 4.8 对象的串行

化(Serialization)4.8.1 串行化的定义 1. 什么是串行化 对象的寿命通常随着生成该对象的程序的终止而终止。有时候，可能需要将对象的状态保存下来，在需要时再将对象恢复。

我们把对象的这种能记录自己的状态以便将来再生的能力，叫做对象的持续性(persistence)。对象通过写出描述自己状态的数值来记录自己，这个过程叫对象的串行化(Serialization)。

2. 串行化的目的 串行化的目的是为java的运行环境提供一组特性，其主要任务是写出对象实例变量的数值。4.8.2 串行

化方法 在java.io包中，接口Serializable用来作为实现对象串行化的工具，只有实现了Serializable的类的对象才可以被串行化。

1. 定义一个可串行化对象 public class Student implements Serializable{ int id. //学号 String name. //姓名 int age. //年龄 String department //系别 public Student(int id,String name,int age,String department){ this.id = id. this.name = name. this.age = age.

this.department = department. } } 2. 构造对象的输入/输出流 要串行化一个对象，必须与一定的对象输入/输出流联系起来，

通过对象输出流将对象状态保存下来，再通过对象输入流将对象状态恢复。 java.io包中，提供了ObjectInputStream

和ObjectOutputStream将数据流功能扩展至可读写对象。

在ObjectInputStream中用readObject()方法可以直接读取一个对象，ObjectOutputStream中用writeObject()方法可以直接将对象

保存到输出流中。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接

下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)