

JavaSocket编程（一）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/138/2021\\_2022\\_JavaSocket\\_c97\\_138763.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022_JavaSocket_c97_138763.htm) Sockets有两种主要的操作方式：面向连接的和无连接的。面向连接的sockets操作就像一部电话，他们必须建立一个连接和一人呼叫。所有的事情在到达时的顺序与它们出发时的顺序时一样。无连接的sockets操作就像是一个邮件投递，，没有什么保证，多个邮件可能在到达时的顺序与出发时的顺序不一样。到底用哪种模式是邮应用程序的需要决定的。如果可靠性更重要的话，用面向连接的操作会好一些。比如文件服务器需要他们的数据的正确性和有序性。如果一些数据丢失了，系统的有效性将会失去。一些服务器，比如间歇性地发送一些数据块。如果数据丢了的话，服务器并不想要再重新发过一次。因为当数据到达的时候，它可能已经过时了。确保数据的有序性和正确性需要额外的操作的内存消耗，额外的费用将会降低系统的回应速率。无连接的操作使用数据报协议。一个数据报是一个独立的单元，它包含了所有的这次投递的信息。把它想象成一个信封吧，它有目的地址和要发送的内容。这个模式下的socket不需要连接一个目的的socket，它只是简单地投出数据报。无连接的操作是快速的和高效的，但是数据安全性不佳。面向连接的操作使用TCP协议。一个这个模式下的socket必须在发送数据之前与目的地的socket取得一个连接。一旦连接建立了，sockets就可以使用一个流接口：打开-读-写-关闭。所有的发送的信息都会在另一端以同样的顺序被接收。面向连接的操作比无连接的操作效率更低，但是数据的安全性更高。SUN一直是网络

建设的支持者，所以在Java中支持sockets就不足为奇了。实际上，Java降低了建立一个sockets程序的难度。每一个传输模式都被封装到了不同的类中。面向连接的类将会首先被我们讨论。Sockets有两种主要的操作方式：面向连接的和无连接的。面向连接的sockets操作就像一部电话，他们必须建立一个连接和一人呼叫。所有的事情在到达时的顺序与它们出发时的顺序时一样。无连接的sockets操作就像是一个邮件投递，没有什么保证，多个邮件可能在到达时的顺序与出发时的顺序不一样。到底用哪种模式是邮应用程序的需要决定的。如果可靠性更重要的话，用面向连接的操作会好一些。比如文件服务器需要他们的数据的正确性和有序性。如果一些数据丢失了，系统的有效性将会失去。一些服务器，比如间歇性地发送一些数据块。如果数据丢了的话，服务器并不想要再重新发过一次。因为当数据到达的时候，它可能已经过时了。确保数据的有序性和正确性需要额外的操作的内存消耗，额外的费用将会降低系统的回应速率。无连接的操作使用数据报协议。一个数据报是一个独立的单元，它包含了所有的这次投递的信息。把它想象成一个信封吧，它有目的地址和要发送的内容。这个模式下的socket不需要连接一个目的地的socket，它只是简单地投出数据报。无连接的操作是快速的和高效的，但是数据安全性不佳。面向连接的操作使用TCP协议。一个这个模式下的socket必须在发送数据之前与目的地的socket取得一个连接。一旦连接建立了，sockets就可以使用一个流接口：打开-读-写-关闭。所有的发送的信息都会在另一端以同样的顺序被接收。面向连接的操作比无连接的操作效率更低，但是数据的安全性更高。SUN一直是网络建设的

支持者，所以在Java中支持sockets就不足为奇了。实际上，Java降低了建立一个sockets程序的难度。每一个传输模式都被封装到了不同的类中。面向连接的类将会首先被我们讨论。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)