

二级Java考试辅导教程：6.1线程简介[2] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/138/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7Java_c97_138766.htm

3. 不可运行状态 (Not Runnable) 进入不可运行状态的原因有如下几条：1) 调用了sleep () 方法. 2) 调用了suspend () 方法. 3) 为等候一个条件变量，线程调用wait () 方法. 4) 输入输出流中发生线程阻塞. 不可运行状态也称为阻塞状态 (Blocked)。因为某种原因 (输入/输出、等待消息或其它阻塞情况)，系统不能执行线程的状态。这时即使处理器空闲，也不能执行该线程。 4. 死亡状态

(Dead) 线程的终止一般可通过两种方法实现：自然撤消 (线程执行完) 或是被停止 (调用stop()方法)。目前不推荐通过调用stop()来终止线程的执行，而是让线程执行完。来源

：www.examda.com 6. 1. 2 线程体(2) 线程体的构造 任何实现接口Runnable的对象都可以作为一个线程的目标对象，上面已讲过构造线程体有两种方法，下面通过实例来说明如何构造线程体的。 例6.1 通过继承类Thread构造线程体 class

```
SimpleThread extends Thread { public SimpleThread(String str) { super(str). //调用其父类的构造方法 } public void run() { //重写run方法 for (int i = 0. i System.out.println(i " " getName()). //打印次数和线程的名字 try { sleep((int)(Math.random() * 1000)). //线程睡眠，把控制权交出去 } catch (InterruptedException e) {} } System.out.println("DONE! " getName()). //线程执行结束 } }
```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com