全国计算机等级考试三级数据库考点分析之数据结构与算 法(6) PDF转换可能丢失图片或格式,建议阅读原文 https://www.100test.com/kao\_ti2020/138/2021\_2022\_\_E5\_85\_A8\_ E5 9B BD E8 AE A1 E7 c98 138038.htm 考点6 栈 栈又称为 堆栈,它是一种运算受限的特殊的线性表,仅允许在表的一 端进行插人和删除运算,可进行运算的一端为栈顶(top),另 一端为栈底(bottom)。表中无任何元素的栈称为空栈。由于 栈的插人和删除运算仅在栈顶进行,后进栈的元素必定先被 删除,所以又把栈称为"后进先出"(LIFO)表。 栈的基本 操作有:(1) push(S,X)。往栈S中插人(或称推人)一个新 的栈顶元素x,即进栈。(2)pop(S)。从栈S中删除(或称 弹出)栈顶元素,即出栈。(3)lop(S,X):把栈S的栈顶元 素读到变量x中,栈保持不变。(4)empty(S)。判断栈S 是否为空栈,是则返回值为真。(5) makempty。(S)将 栈S设置为空。栈既然是一种线性表,所以线性表的存储结 构同样也适用于栈。栈通常用顺序存储方式来存储,分配一 块连续的存储区域存放栈中元素,用一个变量来指向当前栈 顶。 考点7 队列 队列简称为队,它也是一种运算受限的线性 表,队列的限定是仅允许在表的一端进行插入,而在另一端 进行删除。进行删除操作的一端称做队列的头,进行插人操 作的一端称为队列的尾. 队列的基本操作有: (1) enq(Q, X) 。往队列口中插人一个新的队尾元素x,即人队。(2)deq( 口)从队列Q中删除队头元素,即出队。(3) front口,x)将队 列口的队头元素值读到变量x中,队列保持不变。(4)empty (Q). 判断队歹,I口是否为空,是则返回值为真。(5 ) makempty (口)将队列口置为空队列。 和线性表一样、队

列的存储方式也有顺序存储和链式存储两种。顺序队列在进行人队操作时,会产生假溢出现象解决的办法是让队列首尾相连,构成一个循环队列。 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com