

TDD开发的全过程之分析建模 PDF转换可能丢失图片或格式  
，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/141/2021\\_2022\\_TDD\\_E5\\_BC\\_80\\_E5\\_8F\\_91\\_E7\\_c29\\_141313.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/141/2021_2022_TDD_E5_BC_80_E5_8F_91_E7_c29_141313.htm)

一、起因 公司交给我一个任务，为测试员写一个手机模拟界面，以方便她们的手机短信测试。过去她们都是用MC4J直接调用公司服务器的MBean服务来模拟进行测试，以验证我们整个系统平台。这种测试主要是检查收发短信是否正常，而我的要做的工作就是，让她们在测试的时候更方便更直观。

二、需求 我和测试员陈MM（也就是软件的使用者）约定了一个时间，一起来讨论这个软件的需求。

1、首先，我大概了解了一下她们的测试工作，知道我要做个什么东东。

2、然后我回去思考了一下，再次找她详细了解其测试的具体步骤，并在一张白纸上以UML用例图的方式，记录下需求的功能。用例是什么？用例就是需求，就是你的软件应该具有的功能，当然用例图只是概括性的对功能进行了描述。

3、最后，我坐在我的电脑前开始用MagicDraw UML来画用例图（我不喜欢用Rose，那玩意太笨重了，界面友好性也不好）。在画用例图的时候，我发现了一些隐含的功能，这些是陈MM在和我做需求时没有考虑到的（注：开发者应该为用户挖掘隐含需求）。

我和陈MM一一确定了这些我新发现的需求，最后得到如下的用例图。

（1）手机前台测试操作的用例图（说明：include是指某用例包含(include)子用例）

（2）后台管理

三、界面设计 接下来是界面设计。既然是手机模拟，我很自然就拿我的motorola手机的操作界面来做参考。不过这里应该注意到，手机操作环境和电脑操作环境不尽相同（比如说电脑有鼠标

，还有键盘可以输入文字），所以没有必要唯妙唯肖的完全模仿，还是以使用者操作方便为主。界面设计是很重要的一步，不要一上来就写程序，一定要先做到心中有个大概，否则返工的可能性就很大。而且，把界面拿出来给客户看，客户也就能做到心中有数，还能尽早提出一些新需求和意见来。千万不要等到软件做完了再拿给客户看，到时客户看了如果要修改，那就做太多白费工了。由于软件界面相对简单，陈MM基本没有提修改意见，但这不是个好兆头。不过极限编程就是要拥抱变化不是^\_^。咱不怕她改，只要大致的界面她能定下来就行了。界面我喜欢用Visio来画，当然也听说有人喜欢用VB来快速构建界面原型的，看个人喜好了。整个界面如下：这个是后台管理界面 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)