

实战DDD(Domain-DrivenDesign领域驱动设计)[2] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/141/2021_2022__E5_AE_9E_E6_88_98DDD__c29_141324.htm Eric认为：服务Service是描述领域概念最自然的方式，是四色原型的MI原型的延续，优秀服务3个特征：1.与领域概念相关的操作行为、但不是实体和价值对象中固有的部分。2.接口根据领域模型中其他元素定义3.操作是无状态的。在JiveJdon3中

，com.jdon.jivejdon.service.ForumService和Forum实体模型及其值对象ForumState共同完成领域模型，其中ForumService属于应用服务层；而后两者属于领域层；其他服务ForumMessageService、AccountService和UploadService等都是此类性质。领域对象的生命周期Scope Spring 1.x刚出来时确实忽悠了大家一把，因为他没有领域对象的生命周期支持，直到Spring 2.0才将如new Bean scope，当初那些疯狂捧Spring 1.x 臭脚的所谓高手是不是还是基于数据库驱动的思维，根本没有真正OO模式思维，当今天JBoss Seam、Scopes等框架开始重视对象生命周期支持后，曾经发生在Jdon社区争战硝烟已经过去，成为历史。Eric认为：每个对象独有器生命周期，一个对象在创建以后，可能要经历各种不同的状态，并最终消亡。对象生命周期由长短：临时对象；常驻内存；有的与其他对象存在复杂的依赖关系；状态变化时必须满足一些不变量的约束条件。如何管理这些对象提出挑战！处理不好会偏离MDD的方向。在生命周期中维护对象的完整性。避免模型由于管理生命周期的复杂性而陷入困境。有三个模式来处理：聚合（Aggregate）：定义清晰的所有权和边界使模型更

加紧凑，避免出现盘根错节的对象关系网；工厂（Factory）和组合（Repository）。当一个对象生命周期之始，使用工厂和组合提供了访问和控制模型对象的方法，完善了MDD。建立聚合的模型，并且把工厂和组合加入设计中来，可以使

我们系统地对模型对象进行管理。聚合圈出一个范围，在这个范围中，对象无论在哪个生命周期，保持不变性。

在JiveJdon3.0中，值对象ForumState是被聚合在实体模型Forum中，Forum作为ForumState的一个根，由于它们数据必须保持一致性，不变量(invariant)是指无论何时发生数据变化必须满足一致性规则，由于根控制了访问，就无法绕过它修改内部元素，例如，如果没有Forum实体对象这个根，就无法去修改对象状态ForumState，ForumState获得是通过Forum的getter方法获得的。ForumState和Forum的分离有可以使修改论坛状态数据（当发一个新帖子时，必须更新当前论坛的最新帖子为该新帖），不会影响到Forum其他元素，特别是使用事务锁定时，不必锁住整个对象，见"领域驱动设计"书籍P92。另外，ForumThread和ForumMessage的关联关系必设定成单向的，而不是双向的，因为领域建模中，关联越简单越好。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com