

如何规划软件的逻辑层次[2] PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/141/2021_2022__E5_A6_82_E4_BD_95_E8_A7_84_E5_c29_141346.htm 逻辑层次之间原则上是由上至下的依赖关系，同一层次内部的对象可以互相依赖。跨越层次的调用也是允许的，比如在UI Process中调用Business对象。UI层和UI Process层之间存在着互相的依赖。开发中我们最希望测试的是这三个层次：business过程、service、business对象。我们只要对下层对象建立stub对象，就可以对这三个层次上的对象进行测试。对这三个层次的测试结果不仅保证了程序的运行时正确性，也是对程序的业务流程进行测试。在开发过程中和维护过程中，某个业务流程发生了变化，可以用单元测试保证其他流程不会受到危害。这样的构架可以保证迭代开发过程。和物理层次的结合上面说的都是系统的逻辑层次。在系统中还存在着另一个层次物理层次。逻辑层次的目的是简化程序的逻辑复杂度，便于开发和维护；物理层次的实现需要考虑实际的物理分布情况，合理的安排每个物理节点的任务，最大限度提高系统的性能。逻辑层次和物理层次的划分依据和划分目的都是不一样的，他们之间存在着联系，但也不是绝对的。来源

：www.examda.com 逻辑层次和物理层次的结合有两种方式：
1、在基础设施层解决掉物理分布的问题，建立一个分布式的对象容器，把business对象和service放到容器中。这样，business对象和service就不必处理复杂的物理分布问题，business过程也不必关心他所调用的对象是在什么位置建立的。这样的方式最大限度的减少了物理结构对程序逻辑结构

的影响，增加了物理分布的灵活性。但是在大部分情况下，对系统的效率都是有危害的。2、在business对象内部处理物理分布的问题，或者制定一个技术无关的接口来体现business对象，在各物理节点编写各自的实现。这样物理层次和逻辑层次是搅在一起的，使系统的逻辑结构显得混乱，但是可以达到较高的运行效率。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com