

关于J2EE层次设计架构实例的分析详解 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/141/2021_2022__E5_85_B3_E4_BA_8EJ2EE_c29_141407.htm Part 1

层层 (layer) 这个概念在计算机领域是非常了不得的一个概念。计算机本身就体现了一种层的概念：系统调用层、设备驱动层、操作系统层、CPU指令集。每个层都负责自己的职责。网络同样也是层的概念，最著名的OSI的七层协议。层到了软件领域也一样好用。为什么呢？我们看看使用层技术有什么好处：你使用层，但是不需要去了解层的实现细节。可以使用另一种技术来改变基础的层，而不会影响上面的层的应用。可以减少不同层之间的依赖。容易制定出层标准。底下的层可以用来建立顶上的层的多项服务。当然，层也有弱点：层不可能封装所有的功能，一旦有功能变动，势必要波及所有的层。效率降低。当然，层最难的一个问题还是各个层都有些什么，以及要承担何种责任。典型的三层结构 三层结构估计大家都熟悉了。就是表示 (presentation) 层, 领域 (domain) 层, 以及基础架构 (infrastructure) 层。表示层逻辑主要处理用户和软件的交互。现在最流行的莫过于视窗图形界面 (wimp) 和基于html的界面了。表示层的主要职责就是为用户提供信息，以及把用户的指令翻译。传送给业务层和基础架构层。基础架构层逻辑包括处理和其他系统的通信，代表系统执行任务。例如数据库系统交互，和其他应用系统的交互等。大多数的信息系统，这个层的最大的逻辑就是存储持久数据。还有一个就是领域层逻辑，有时也被叫做业务逻辑。它包括输入和存储数据的计算。验证表示层来的数

据，根据表示层的指令指派一个基础架构层逻辑。领域逻辑中，人们总是搞不清楚什么事领域逻辑，什么是其它逻辑。例如，一个销售系统中有这样一个逻辑：如果本月销售量比上个月增长10%，就要用红色标记。要实现这个功能，你可能会把逻辑放在表示层中，比较两个月的数字，如果超出10%，就标记为红色。这样做，你就把领域逻辑放到了表示层中了。要分离这两个层，你应该现在领域层中提供一个方法，用来比较销售数字的增长。这个方法比较两个月的数字，并返回boolean类型。表示层则简单的调用该方法，如果返回true，则标记为红色。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com