

怎样成为优秀的软件模型设计者 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/141/2021\\_2022\\_\\_E6\\_80\\_8E\\_E6\\_A0\\_B7\\_E6\\_88\\_90\\_E4\\_c29\\_141443.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/141/2021_2022__E6_80_8E_E6_A0_B7_E6_88_90_E4_c29_141443.htm)

我们期待自己成为一个优秀的软件模型设计者，但是，要怎样做，又从哪里开始呢？将下列原则应用到你的软件工程中，你会获得立杆见影的成果。

1. 人远比技术重要 你开发软件是为了供别人使用，没有人使用的软件只是没有意义的数据的集合而已。许多在软件方面很有成就的行家在他们事业的初期却表现平平，因为他们那时候将主要精力都集中在技术上。显然，构件（components），EJB（Enterprise Java Beans）和代理（agent）是很有趣的东西。但是对于用户来说，如果你设计的软件很难使用或者不能满足他们的需求，后台用再好的技术也于事无补。多花点时间到软件需求和设计一个使用户能很容易理解的界面上。
2. 理解你要实现的东西 好的软件设计人员把大多数时间花费在建立系统模型上，偶尔写一些源代码，但那只不过是为了验证设计过程中所遇到的问题。这将使他们的设计方案更加可行。
3. 谦虚是必须的品格 你不可能知道一切，你甚至要很努力才能获得足够用的知识。软件开发是一项复杂而艰巨的工作，因为软件开发所用到的工具和技术是在不断更新的。而且，一个人也不可能了解软件开发的所有过程。在日常生活中你每天接触到的新鲜事物可能不会太多。但是对于从事软件开发的人来说，每天可以学习很多新东西（如果愿意的话）。来源：[www.examda.com](http://www.examda.com)
4. 需求就是需求 如果你没有任何需求，你就不要动手开发任何软件。成功的软件取决于时间（在用户要求的时间内完成）、预算和是否

满足用户的需求。如果你不能确切知道用户需要的是什么，或者软件的需求定义，那么你的工程注定会失败。

5. 需求其实很少改变，改变的是你对需求的理解 Object ToolSmiths公司（[www.objecttoolsmiths.com](http://www.objecttoolsmiths.com)）的Doug Smith常喜欢说：“分析是一门科学，设计是一门艺术”。他的意思是说在众多的“正确”分析模型中只存在一个最“正确”分析模型可以完全满足解决某个具体问题的需要（我理解的意思是需求分析需要一丝不苟、精确地完成，而设计的时候反而可以发挥创造力和想象力 - 译者注）。如果需求经常改动，很可能是你没有作好需求分析，并不是需求真的改变了。你可以抱怨用户不能告诉你他们想得到什么，但是不要忘记，收集需求信息是你工作。你可以说是新来的开发人员把事情搞得一团糟，但是，你应该确定在工程的第一天就告诉他们应该做什么和怎样去做。如果你觉得公司不让你与用户充分接触，那只能说明公司的管理层并不是真正支持你的项目。你可以抱怨公司有关软件工程的管理制度不合理，但你必须了解大多同行公司是怎么做的。你可以借口说你们的竞争对手的成功是因为他们有了一个新的理念，但是为什么你没先想到呢？需求真正改变的情况很少，但是没有做好需求分析工作的理由却很多。

6. 经常阅读 在这个每日都在发生变化的产业中，你不可能在已取得的成就上陶醉太久。每个月至少读2、3本专业杂志或者1本专业书籍。保持不落伍需要付出很多的时间和金钱，但会使你成为一个很有实力的竞争者。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)