

卡内基梅隆大学软件研究所关于软件架构的定义[4] PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/141/2021_2022__E5_8D_A1_E5_86_85_E5_9F_BA_E6_c29_141465.htm 为阐明其含义，下面将详述其中的两个；完整说明请参见 [BUS96]。模式以下列广泛使用的形式来表示：模式名 环境问题 影响，描述应考虑的不同问题方面 解决方案 基本原理 结果环境 示例 模式名 层 环境 需要进行结构分解的大系统。 问题 必须处理不同抽象层次的问题的系统。例如：硬件控制问题、常见服务问题和针对于不同领域的问题。最好不要编写垂直构件来处理所有抽象层次的问题。否则要在不同的构件中多次处理相同的问题（可能会不一致）。来源：www.examda.com 影响 系统的某些部分应当是可替换的 构件中的变化不应波动 相似的责任应归为一组 构件大小 -- 复杂构件可能要进行分解 解决办法 将系统分成构件组，并使构件组形成层叠结构。使上层只使用下层（决不使用上层）提供的服务。尽量不使用非紧邻下层提供的服务（不跳层使用服务，除非中间层只添加通过构件）。 示例：1. 通用层 严格的分层构架规定设计元素（类、构件、包、子系统）只能使用下层提供的服务，服务可以包括事件处理、错误处理、数据库访问等等。相对于记录在底层的原始操作系统级调用，它包括更明显的机制。2. 业务系统层 上图显示了另一个分层示例，其中有垂直特定应用层、水平层和基础设施层。注意：此处的目标是采用非常短的业务“烟囱”并实现各种应用程序间的通用性。否则，就可能有多个人解决同一问题，从而导致潜在的分歧。有关该模式的深入讨论，请参见指南：分层。 模式名 黑板 环境 没有解

决问题的确定方法（算法）或方法不可行的领域。例如 AI 系统、语音识别和监视系统。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com