

CCNA中文笔记系列(第1-7章)-(3) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/142/2021_2022_CCNA_E4_B8_AD_E6_96_87_c101_142114.htm Chapter2 Internet Protocols

TCP/IP and the DoD Model DoD模型被认为是OSI参考模型的浓缩品,分为4层,从上到下是: 1.Process/Application layer

2.Host-to-Host layer 3.Internet layer 4.Network Access layer 其中,

如果在功能上和OSI参考模型互相对应的话,那么: 1.DoD模型的Process/Application层对应OSI参考模型的最高3层 2.DoD模型的Host-to-Host层对应OSI参考模型的Transport层 3.DoD模型的Internet层对应OSI参考模型的Network层 4.DoD模型的

Network Access层对应OSI参考模型的最底2层 The

Process/Application Layer Protocols Process/Application层包含的协议和应用程序有: Telnet,FTP,X

Windows,TFTP,SMTP,SNMP,NFS和LPD等等 Dynamic Host

Configuration Protocol(DHCP)/BootP(Bootstrap Protocol) 动态

主机配置协议(DHCP)服务器可以提供的信息有: 1.IP地址 2.子网掩码(subnet mask) 3.域名(domain name) 4.默认网关(default

gateway) 5.DNS 6.WINS信息 The Host-to-Host Layer Protocols

Host-to-Host层描述了2种协议: 1.传输控制协议(Transmission Control Protocol,TCP) 2.用户数据报协议(User Datagram

Protocol,UDP) Transmission Control Protocol(TCP) 当1个主机开始发送数据段(segment)的时候,发送方的TCP协议要与接受方的

TCP协议进行协商并连接,连接后即所谓的虚电路(virtual circuit),这样的通信方式就叫做面向连接(connection-oriented).

面向连接的最大优点是可靠,但是它却增加了额外的网络负

担(overhead) User Datagram Protocol(UDP) UDP协议的最他特点是无连接(connectionless),即不可靠,因为它不与对方进行协商并连接,它也不会给数据段标号,也不关心数据段是否到达接受方 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com