OraclePL_SQL语言基础2[初级] PDF转换可能丢失图片或格式,建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/143/2021_2022_OraclePL_S_ c102 143409.htm PL/SQL块的命名和匿名 PL/SQL程序块可以 是一个命名的程序块也可以是一个匿名程序块。匿名程序块 可以用在服务器端也可以用在客户端。 命名程序块可以出现 在其他PL/SQL程序块的声明部分,这方面比较明显的是子程 序,子程序可以在执行部分引用,也可以在异常处理部分引 用。 PL/SQL程序块可背独立编译并存储在数据库中,任何与 数据库相连接的应用程序都可以访问这些存储的PL/SQL程序 块。ORACLE提供了四种类型的可存储的程序: . 函数 . 过程 . 包. 触发器 函数 函数是命名了的、存储在数据库中的PL/SQL 程序块。函数接受零个或多个输入参数,有一个返回值,返 回值的数据类型在创建函数时定义。定义函数的语法如下: FUNCTION name [{parameter[,parameter,...])] RETURN datatypes IS [local declarations] BEGIN execute statements [EXCEPTION exception handlers] END [name] 过程 存储过程是 一个PL/SQL程序块,接受零个或多个参数作为输入(INPUT) 或输出(OUTPUT)、或既作输入又作输出(INOUT),与函数 不同,存储过程没有返回值,存储过程不能由SQL语句直接 使用,只能通过EXECUT命令或PL/SQL程序块内部调用,定 义存储过程的语法如下: PROCEDURE name [(parameter[,parameter,...])] IS [local declarations] BEGIN execute statements [EXCEPTION exception handlers] END [name] 包(package) 包其实就是被组合在一起的相关对象的集合,当 包中任何函数或存储过程被调用,包就被加载入内存中,包

中的任何函数或存储过程的子程序访问速度将大大加快。包由两个部分组成:规范和包主体(body),规范描述变量、常量、游标、和子程序,包体完全定义子程序和游标。 触发器(trigger) 触发器与一个表或数据库事件联系在一起的,当一个触发器事件发生时,定义在表上的触发器被触发。 变量和常量 变量存放在内存中以获得值,能被PL/SQL块引用。你可以把变量想象成一个可储藏东西的容器,容器内的东西是可以改变的。 声明变量 变量一般都在PL/SQL块的声明部分声明,PL/SQL是一种强壮的类型语言,这就是说在引用变量前必须首先声明,要在执行或异常处理部分使用变量,那么变量必须首先在声明部分进行声明。 声明变量的语法如下:

Variable_name [CONSTANT] databyte [NOT

NULL][:=|DEFAULT expression] 注意:可以在声明变量的同时给变量强制性的加上NOT NULL约束条件,此时变量在初始化时必须赋值。 给变量赋值 给变量赋值有两种方式:. 直接给变量赋值 X:=200. Y=Y (X*20).. 通过SQL SELECT INTO或FETCH INTO给变量赋值 SELECT

SUM(SALARY), SUM(SALARY*0.1) INTO

TOTAL_SALARY,TATAL_COMMISSION FROM EMPLOYEE WHERE DEPT=10. 常量 常量与变量相似,但常量的值在程序内部不能改变,常量的值在定义时赋予,,他的声明方式与变量相似,但必须包括关键字CONSTANT。常量和变量都可被定义为SQL和用户定义的数据类型。 ZERO_VALUE CONSTANT NUMBER:=0. 这个语句定了一个名叫ZERO_VALUE、数据类型是NUMBER、值为0的常量。标量(scalar)数据类型 标量(scalar)数据类型没有内部组件,他们

大致可分为以下四类:. numberWWW.CN-MPA.COM 2005-8-16 3:17:43 . character . date/time . boolean 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com