

Linux操作系统的编程环境详细介绍（2）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/143/2021\\_2022\\_Linux\\_E6\\_93\\_8D\\_E4\\_BD\\_c103\\_143830.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/143/2021_2022_Linux_E6_93_8D_E4_BD_c103_143830.htm) 三、Linux下的编程 1. Shell编程

：Shell是Linux操作系统的最外层，直接与用户交互，负责解释命令。就像DOS中的COMMAND.COM程序。Shell编程与编写.BAT文件类似。但其提供了一整套机制，使其具有很强大的功能，所以不可小看，善于使用Shell编程可以更好地使用和管理Linux操作系统。 2. WEB编程：在Linux系统下，拥有最好、最普及的WEB服务器Apache，还有优秀的PHP脚本语言，所以在Linux系统下的WEB编程也是很有“钱途”的技能呀。其包括PHP、JSP、Perl的开发。 3. 普通程序开发：在Linux系统中，你可以使用C/C语言开发出高效的、高可移植性的应用程序来。 4. 用户交互式程序：在Linux系统中，你可以使用ncursor库来实现字符界面下的用户交互式程序。 5. X-Win编程：在Linux系统下，有一个从UNIX系统过继来的图形界面系统X-Window，你可以在这里另辟天地。这方面的开发，MOTIF函数库、QT函数库、KDE函数库可以助你一臂之力。 四、获取帮助 1.手册页 在Linux和UNIX系统中，手册页（Manpage）中存放的是参考信息。手册页是主要的参考信息来源，对于每一条Shell命令、系统调用、库函数、配置文件和系统的守护程序，都有相关的一页对其进行说明。手册页分为八个部分：第1部分：Shell命令和用户级程序；第2部分：系统调用相关文档；第3部分：C和C库函数和宏调用相关文档；第4部分：在内核模块、/dev目录、/proc等目录中的特殊文件和设备的相关文档；第5部分：系统的不同文件格式

；第6部分：因历史原因而包含的游戏相关文档；第7部分：有关语言或小语言的文档；第8部分：守护程序或者其他系统管理员命令的相关文档。你可以使用man命令进行查找。

2.INFO页：你可以使用Xemacs的浏览器来查看它。

五、结语

Linux操作系统下的编程是令人兴奋的，你可以在Linux环境下编写出高质量的服务器程序、应用程序。而且可以亲切地感受到内核，那是何等的惬意呀，让我们一往无前，进行Linux的编程世界吧！100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)