

Linux学习前指导，历史及基本操作 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/143/2021_2022_Linux_E5_AD_A6_E4_B9_c103_143891.htm 1、什么是Linux？准确的说，是指Linux的kernel(系统的核心程序)，其内核版权属于Linus Torvalds，在GPL(GNU General Public License)版权协议下发行，任何人都可以自由的复制(copy), 修改(change), 套装分发(distribute),销售，但是不可以在分发时加入任何限制, 而且所有原码必须是公开的，所以任何人都可以无偿取得所有执行文件和原代码。对于Linux用户和系统管理员来说，Linux是指包含Linux kernel、utilities (系统工具程序)以及application (应用软件)的一个完整的操作系统。Linux的应用软件是由自由软件基金会(FSF)开发的，全世界许多热心的程序员为Linux开发或移植了很多应用程序,包括X-Windows、Emacs、TCP/IP网络(包括SLIP/PPP/ISDN)等等，现在Linux(包括内核和大量的应用程序)光是执行程序就已经达到200M，完全安装后的规模将更大(大约500M左右)。从本质上讲，Linux是Unix的“克隆”或Unix风格的操作系统，在原代码级上兼容绝大部分的Unix标准(如IEEE POSIX，System V，BSD)，它遵从POSIX规范，例如对于System V来说,把其上程序源代码拿到Linux下重新编译后就可以运行，而对于BSD Unix来说，它的可执行文件可以直接在Linux环境下运行。Linux的标志是可爱的企鹅，至于为什么选用企鹅，Linus是这样说的：别的都被他人用了，企鹅，不是也非常可爱吗?!由Linux作者发布的仅仅是一个内核而已，有一些公司或组织把内核、原代码及相关的应用程序组织在一起发行,于是就产生了不同的Linux发

行(distributor)版本, 比较著名的发行版本有RedHat、SlackWare、S.u.S.e、Debian 等。

2、Linux的发展历史？

Linux的历史可以追溯到1990年，Linus Torvalds还是芬兰赫尔辛基大学的一名学生，最初用汇编语言写了一个在80386保护模式下处理多任务切换的程序，后来从Minix(用于操作系统教学、很小的Unix)中得到灵感，发誓要写一个比Minix更好的Minix，于是开始写了一些硬件的设备驱动程序、一个小的文件系统.....，这样0.0.1版本的Linux就出来了，但是它必须在有Minix的机器上编译以后才能玩，这时候的Linus已经完全“走火入魔”了，决定踢开Minix“闹革命”，于是在1991年10月5号发布了Linux 0.0.2版本，这个版本已经可以运行bash(一种用户与操作系统内核通讯的软件)和gcc(GNU C编译器)了。Linus从一开始，就决定自由扩散Linux、包括源代码，他把源代码发布在网上，随即就引起爱好者的注意，他们通过互连网也加入了Linux的内核开发工作，一大批高水平程序员的加入，使得Linux达到迅猛发展，到1993年底，Linux 1.0终于诞生。Linux 1.0已经是一个功能完备的操作系统了，其内核写得紧凑高效，可以充分发挥硬件的性能，在4M内存的80386机器上也表现得非常好。很多人对Linux的认识有个误区，即总把Linux与低档硬件平台联系到一起，其实从2.1.xx系列内核开始，Linux就开始走高端的路子了，大约在1.3版本之后，开始向其他硬件平台上移植，包括号称最快的CPU---Digital Alpha(目前主频是最高的)，目前Linux能将硬件的性能充分发挥出来，可以囊括低端到高端的所有应用。Linux加入GNU并遵循公共版权许可证(GPL)，由于不排斥商家对自由软件进一步开发，不排斥在Linux上开发商业软件，故而使Linux又开

始了一次飞跃，出现了很多的Linux发行版，如Slackware、Redhat、Suse、TurboLinux、OpenLinux等十多种，而且还在增加，还有一些公司在Linux上开发商业软件或把其他Unix平台的软件移植到Linux上来，如今很多IT界的大腕如IBM、Intel、Oracle、Infomix、Sysbase、Corel、Netscape、CA、Novell等都宣布支持Linux! 商家的加盟弥补了纯自由软件的不足和发展障碍，Linux得以迅速普及。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com