

循序渐进学习Linux之Linux编程 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022__E5_BE_AA_E5_BA_8F_E6_B8_90_E8_c103_144175.htm 一、文本编辑

LINUX系统标准的文本编辑程序是vi，它提供了编写命令、程序的环境。可见，vi与编程息息相关，因此很有必要在此次先介绍vi的运用。vi有命令及文本输入模式，通过按来切换。（1）在命令模式下：i--在光标前添加文本，与按相同；a--在光标后添加文本；r--替换文本，与按两次相同；x--删除光标处初的字符；：u--取消最后一次操作；：wq/：x/：ZZ--保存文本退出；：q!--防弃修改退出；：w--将缓冲区写入文件；：w filename--将缓冲区写入filename（相当于另存为：filename）；：w！Filename2--强迫vi重写名为filename2的文件；j--移动光标到下一行当前位置，与k相反；h--将光标左移至下一字符，与l相反；dd--删除一行，dd删除n行；dw--删除一个词，dw删除n个词；o--在当前行下添加一行，与O相反；^--行首；\$--行尾；：%d--全部删除文件内容；/string：--在缓冲区向前查找字符串string，与？String相反。按表示继续查找下一个；set number--显示行号，便于查找错误；（二）在文本输入模式下，主要进行文本的输入。x可删除光标前的一个字符；还可以通过鼠标进行快捷的拷贝。LINUX的文本编辑环境还有emacs、ex等，与vi相似。二、SHELL编程 bash shell有一组可以从键盘使用的强有力的交互功能：输入/输出重定向，作业控制，历史命令表以及命令行编辑。另外，shell还提供完整的程序语言节是程序及读取和执行用户自己编写的shell的手段。这些shell程序成为shell

script。编写shell程序，能配置自己的登录环境，进行交互输入，编辑和别名shell命令，控制流程等。由于笔者对Linux操作系统的学习还不够，所以暂时不能进行深层次的编程，只是了解SHELL的语法结构：if命令，test命令，while命令，for循环，until命令，case选择。况且，笔者的学习目的并不在于此，因而没有花太多的时间，而是应能熟练的运用SHELL命令。

三、高级语言编程在Linux上编写以上程序用到glibc/c，jdk。步骤如下：

- 1 # vi xxx.c(/cpp/.java)进入vi编辑界面进行编辑。
- 2 编译过程 (1) 对于C程序：# cc -o exe-filename (可执行文件名) xxx.c # ./exe-filename (2) 对于C++程序：# g++ -o exe-filename xxx.cpp # ./exe-filename (3) 对于Java程序：# javac xxx.java # java xxx 可以用gdb来调试程序：gdb exe-filename。其命令通过help来查看。此外，进行系统程序设计时，使用C语言并调用内部函数，例如用fork创建进程等。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com