

学习Linux网络编程之终结篇 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022__E5_AD_A6_E4_B9_A0Linu_c103_144241.htm 5.2 一个实例 /* 服务端程序

```
server.c */ #include #include #include #include #include #define
SERVER_PORT 8888 #define MAX_MSG_SIZE 1024 void
udps_respon(int sockfd) { struct sockaddr_in addr. int addrlen,n.
char msg[MAX_MSG_SIZE]. while(1) { /* 从网络上度,写到网络
上面去 */ n=recvfrom(sockfd,msg,MAX_MSG_SIZE,0, (struct
sockaddr*)amp.addr). msg[n]=0. /* 显示服务端已经收到了信息
*/ fprintf(stdout,"I have received %s",msg).
sendto(sockfd,msg,n,0,(struct sockaddr*)amp.addr,sizeof(struct
sockaddr_in)). addr.sin_family=AF_INET.
addr.sin_addr.s_addr=htonl(INADDR_ANY).
addr.sin_port=htons(SERVER_PORT). if(bind(sockfd,(struct
sockaddr *)amp.addr,sizeof(struct sockaddr_in)).
addr.sin_family=AF_INET. addr.sin_port=htons(port).
if(inet_aton(argv[1],amp.addr,sizeof(struct sockaddr_in)).
close(sockfd). } ##### 编译文件 Makefile #####
all:server client server:server.c gcc -o server server.c client:client.c gcc
-o client client.c clean: rm -f server rm -f client rm -f core 上面的实
例如果大家编译运行的话,会发现一个小问题的. 在我机器上
面,我先运行服务端,然后运行客户端.在客户端输入信息,发送
到服务端, 在服务端显示已经收到信息,但是客户端没有反映.
再运行一个客户端,向服务端发出信息 却可以得到反应.我想
可能是第一个客户端已经阻塞了.如果谁知道怎么解决的话,请
```

告诉我,谢谢. 由于UDP协议是不保证可靠接收数据的要求,所以我们在发送信息的时候,系统并不能够保证我们发出的信息都正确无误的到达目的地.一般的来说我们在编写网络程序的时候都是选用TCP协议的。 100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。 详细请访问 www.100test.com