

基于PPP协议的Linux与WindowsCE网络（2）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/144/2021\\_2022\\_E5\\_9F\\_BA\\_E4\\_BA\\_8EPPP\\_E5\\_c103\\_144379.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022_E5_9F_BA_E4_BA_8EPPP_E5_c103_144379.htm) 连接linux与Windows CE 点对点数据传输协议(Point to Point Protocol, PPP)是一个通过串口线传送 IP数据包的协议。使用PPP 协议，一台计算机能够通过串口线、电话线等通讯设备 登陆到远程主机并且利用该主机或者是主机所在网络的资源。在点对点通讯中包括 服务器和客户机两个部分，其中客户机向服务器请求网络连接，服务器接收客户机 的请求建立网络连接并分配给客户机相应的网络资源。当网络连接建立起来以后，服务器和客户机之间是严格对等的。由于linux操作系统通常都带有PPP服务器和客户端程序，而Windows CE操作系统通常仅带有PPP客户端程序，因此我们使用Linux 主机作为PPP服务器，Windows CE 设备作为PPP客户端。为了使用linux主机作为PPP服务器，我们首先必须确认该主机上是否已经安装 有PPP服务器程序pppd。通常该程序被安装在/usr/sbin目录下，我们可以利用下面 的命令查找该目录下是否存在这个文件：ls /usr/sbin/pppd最近正式发行的linux操作系统(例如Red Hat Linux 6.x/7.x)通常都已经预先 安装有PPP服务器程序。如果Linux 主机尚未安装PPP服务器，那么我们应该首先下 载并安装一个PPP服务器程序，例如pppd2.3.4。安装该程序包可能还需要其它包的 支持，由于应用程序的安装已经超出了本文的讨论范围，请感兴趣的读者自行参考 其它相关资料。 确认PPP服务器已经安装在linux主机上之后，我们需要对Linux 主机进行一些 必要的配置，为了进行这些配置我们需要拥

有root权限。 建立文件/etc/ppp/peers/wince , 内容如下：  
/dev/ttyS0 115200 crtscsconnect /usr/sbin/chat -v -f  
/etc/ppp/wince.chatnoauthlocal90.0.0.1:90.0.0.2建立文  
件/etc/ppp/wince.chat , 内容如下： TIMEOUT 3600"CLIENT"  
"CLIENTc"" "SERVERc"在上面的两个配置文件中 , 使用wince  
作为文件名仅仅是用来表示这个配置文件是给一个Windows  
CE设备使用的。 读者也可以自行选用其它的文件名 , 例  
如palm 或者是handheld等等 , 但是必须保证两个文件名是一  
致的。 配置文件/etc/ppp/peers/wince指定使用串口ttyS0  
以115,200 bps的速率与客户设备建立连接 , noauth参数说明在  
客户机请求连接的时候不需要身份认证。 在这个对等连接中  
, 服务器(linux 主机)的IP是90.0.0.1 , 客户机(Windows Ce设  
备)的 IP是90.0.0.2。 配置文件/etc/ppp/wince.chat中  
的TIMEOUT参数指定服务器的等待时间 , 如果超过这个时  
间仍然没有接收到客户机的连接请求则终止当前的服务器程  
序。 如果有读者需要更进一步的了解相关的配置 , 请自行参  
考chat以及pppd的相关 文档。 100Test 下载频道开通 , 各类考  
试题目直接下载。 详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)