

如何编写Linux下的客户机_服务器软件（3）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022__E5_A6_82_E4_BD_95_E7_BC_96_E5_c103_144512.htm 简要说明：当有客户机发出连接请求时，此函数初始化这个连接。正常调用返回与客户机通信的通信文件描述符，出错返回-1。参数s

为socket调用返回的文件描述符，address将用来存储客户机的信息，此信息由accept填入，当与客户机连接时，客户机的地址与端口将填到此处。address_len是客户机地址长度的字节数，也由accept填入。 (5)connect 调用方式：#include #include int

connect(int s,struct sockaddr *address,size_t address_len).简要说明：客户机调用socket建立传输端口后，调用connect来建立与远程服务器相连的连接线路。此函数的参数调用同bind。

(6)inet_addr 调用方式：#include #include #include in_addr_t inet_addr(const char *addstring).简要说明：此函数将字符串addstring表示的网络地址（如192.168.0.1）转换成32位的网络字节序二进制值，若成功返回32位二进制的网络字节序地址，若出错返回 INADDR_NONE。INADDR_NONE是32位均为1的值（即255.255.255.255，它是Internet的有限广播地址）

，故如果要转换的addstring是255.255.255.255，函数调用将失败。 (7)fork 调用方式：#include #include pid_t fork(void).简要说明：fork的作用是拷贝父进程的内存映象来创建子进程，两个进程将接着fork后的指令继续执行。事实上它返回两个进程控制号，对于父进程它返回子进程的进程ID，对于子进程它返回0。可用下边的代码调用fork：

```
pid_t childpid;if((childpid=fork())=-1){perror("The fork
```

failed").exit(1).}else if(child==0){调用子进程.}else if(child>0){调用父进程.}以上介绍了网络编程的有关库函数的调用方法，下面举一个客户机/服务器程序的小例子具体说明如何设计网络程序。本例介绍如何查看服务器上的时间和日期，由于daytime服务器的通用端口为13，客户机程序将通过调用13号端口对服务器上的时间和日期进行操作。 /*timeserve.c*/
服务器程序伪代码如下：打开daytime监听端口；while(客户机与服务器成功连接成功返回通信文件描述符){fork()子进程：{读出当前时间；将当前时间写入通信文件描述符；关闭通信文件描述符；}父进程：关闭通信文件描述符；}*/ 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com