

如何编写Linux下的客户机\_服务器软件（2）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/144/2021\\_2022\\_\\_E5\\_A6\\_82\\_E4\\_BD\\_95\\_E7\\_BC\\_96\\_E5\\_c103\\_144520.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022__E5_A6_82_E4_BD_95_E7_BC_96_E5_c103_144520.htm)

服务器：1.打开一个已知的监听端口。2.在监听端口上监听客户机的连接请求，当有一客户机请求连接时建立连接线路并返回通信文件描述符。4.父进程创建一子进程，父进程关闭通信文件描述符并继续监听端口上的客户机连接请求。3.子进程通过通信文件描述符与客户机进行通信，通信结束后终止子进程并关闭通信文件描述符。客户机：1.向指定的服务器主机及端口发出连接请求，请求成功将返回通信文件描述符。2.通过通信文件描述符与服务器进行通信。3.通信完毕后关闭通信文件描述符。Linux的以下几个库函数是网络程序设计的核心部分，它们分别是：

(1)socket 调用方式：

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int socket(int domain,int type,int protocol).
```

简要说明：此函数为通信创建一个端口，正常调用将返回一个文件描述符，错误调用将返回-1。domain参数有两种选择：AF\_UNIX与AF\_INET，其中AF\_INET为Internet通信协议。type参数也有两种选择：SOCK\_STREAM用于TCP，SOCK\_DGRAM用于UDP。protocol参数通常为0。可通过下列代码为基于TCP协议的Internet通信建立套接口传输端口：

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/socket.h>
int
```

```
sock;if((sock=socket(AF_INET,SOCK_STREAM,0))==-1)perror("Could not create socket").(2)bind 调用方式：

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int bind(int s,const struct sockaddr *address,size_t address_len).
```


```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

