

将OS_2应用程序移植到Linux操作系统 (3) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022__E5_B0_86OS_2_E5_BA_94_c103_144621.htm 共享对象 Linux 共享对象和 DLL 非常相似，但是需要注意几个陷阱。应用程序可以在一个共享对象中重写函数。如果一个共享对象有 print_hello 函数并且应用程序有一个叫作 print_hello 的函数，那么无论何时应用程序调用 print_hello，都使用应用程序的版本。您在共享对象中调用一个函数之前（例如，so_print 调用 print_hello），这可能听上去不像什么问题。这种情况中使用的 print_hello 是应用程序中定义的那个。感觉上的标准函数您在作关于标准 C 函数方面的假设时应该谨慎一些。例如，kbhit 和strupr 不是标准函数。尽管它们可能是一个编译器的 C 标准库的一部分，但是假定这些函数和其它函数存在于所有平台上是不安全的。结束语 前面所述的差别无论如何不包含一个确定的列表。这样一个列表中包含的信息足够写一本书了。然而，当您将一个应用程序从 OS/2 移植到 Linux 上时，这些差别应该使您可以提前找到需要解决问题的地方。LANDP for Linux 小组设计了一个映射层来帮助我们从 OS/2 向 Linux 移植。映射层是一个共享对象，用于从 OS/2 移植各个 LANDP 服务器。可能映射层将为其它项目提供一个起点，也许不会提供。关于作者 Kevin Bowkett 是一名在 LANDP 开发组中工作的 IBM 软件工程师，在 Linux、Windows 和 OS/2 操作系统方面有很好的基础。在过去的一年中，Kevin 带领 LANDP 小组将 LANDP for Linux 投入了市场。Kevin 还是一名获 IBM 认证的 DB2 应用开发解决方案专家。如果您正

在从事从 OS/2 到 Linux 的移植并且有什么问题的话，尽可以通过 kevin_bowkett@uk.ibm.com 和他联系。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com