

Linux操作系统上搭建C_C IDE开发环境（2）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/144/2021_2022_Linux_E6_93_8D_E4_BD_c103_144672.htm 建立一个新的项目 先请打开

Anjuta。请选择菜单项 编程-> 更多编程工具Anjuta IDE

。GNOME应用程序精灵 "GNOME2.0 Application Wizard" 将会出现。尽管人们只要点击“下一个”（Next）按钮就可以，而不必去管精灵对话框上有些什么信息，这里还是希望您能读一下对话框上的每一条信息。现在，在您读完精灵第一步的对话框上的信息后，请按Next 按钮。第二步非常关键。这里您需要决定您要建立的应用程序的类型。让我们选择

"Gnome2.0 project"，然后继续走下去。第三步要确定应用程序的基本配置。请非常仔细地填入应用程序的配置信息。在本教程中，请输入以下信息。项目名称: HelloWorld（程序项目名）注意项目名称中间不能有空格。程序版本: 0.1（版本号）。程序作者: (你的名字)。程序名称: helloworld（程序名）。程序语言: 有C，C 和C/C 三种选择，这里选择C。程序类型: 有三种选择可执行程序，动态链接库和静态链接库。

下面第四步编写项目的描述信息：第五步是项目的其他选项，GNU版权声明和程序的本地化支持项，如果您不想要，您可以去除他们。您最好为本应用程序项目选择一个图标，该图标将会出现在GNOME 应用程序菜单中。这里我们选取 Hello World example作为项目名，在 Group 域选取

Applications。最后点击 Next 按钮和 Finish 按钮。这时本应用程序项目就建立起来了。因为我们只是在建立一个例子程序，我们可以轻松前行。如果我们是在建立一个要在现实世界

使用的应用项目，那我们在填写应用程序精灵每一步的参数时可要格外小心，因为它们对您的应用程序项目来说非常重要。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com